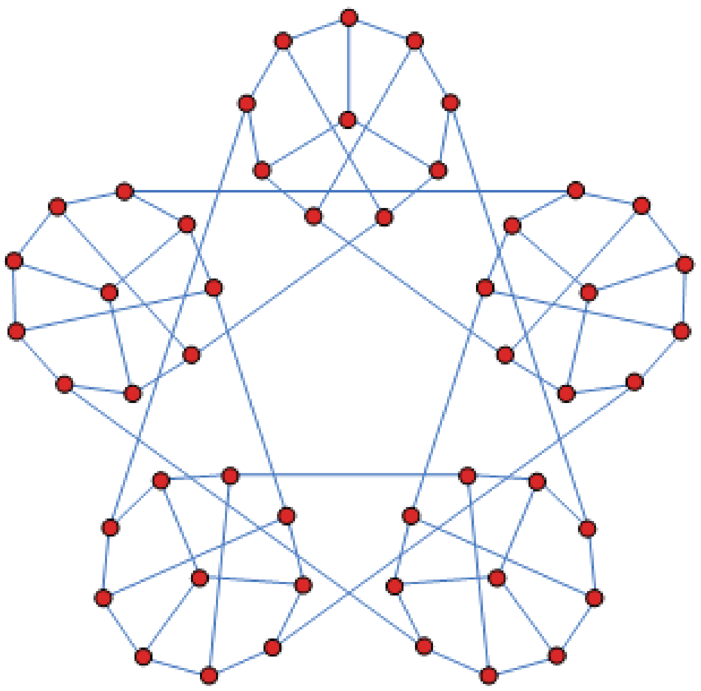
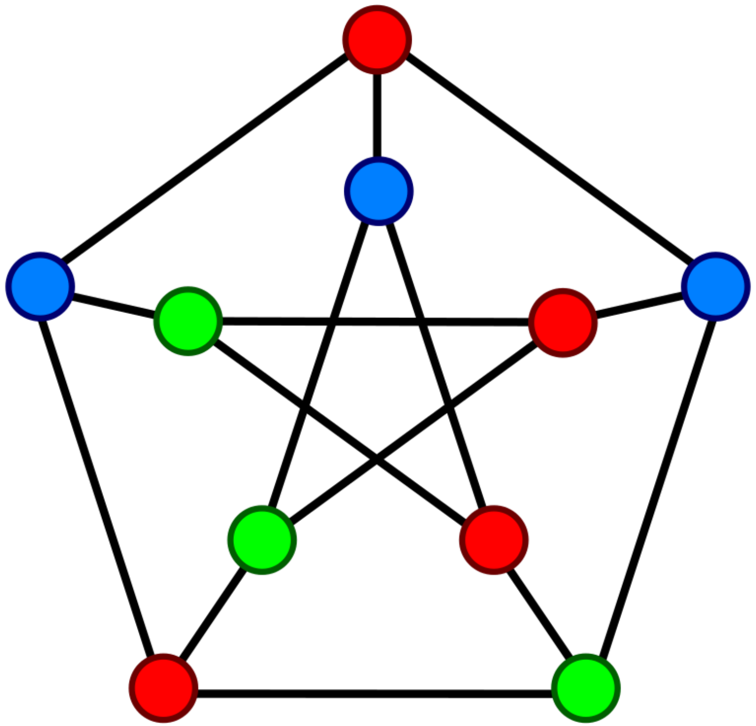


Graf

(Bag.1)



Bahan Kuliah

IF1220 Matematika Diskrit

Oleh: Rinaldi Munir

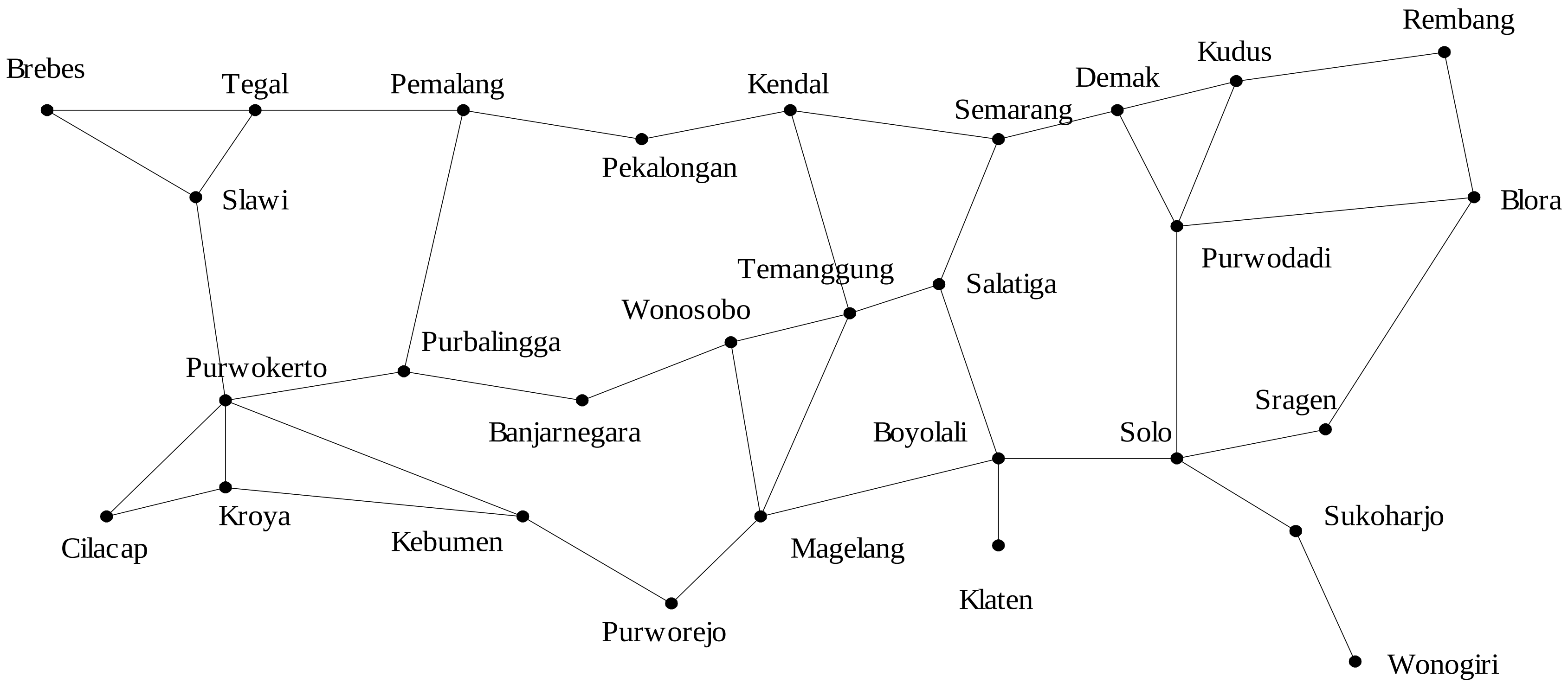
Program Studi Teknik Informatika

STEI-ITB

(Update 2024)

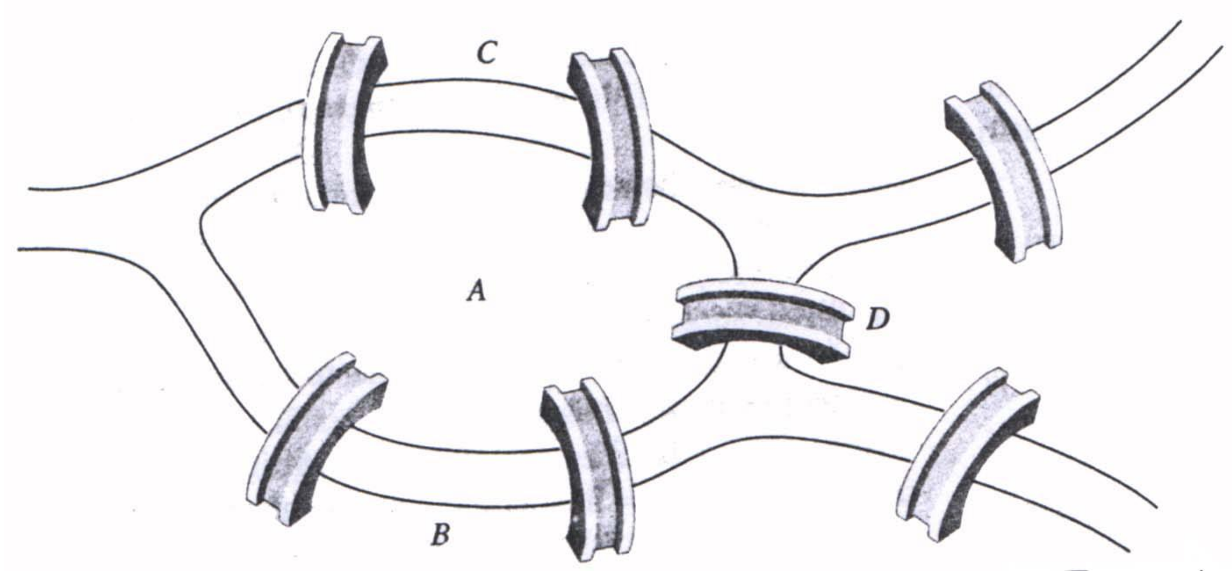
Pendahuluan

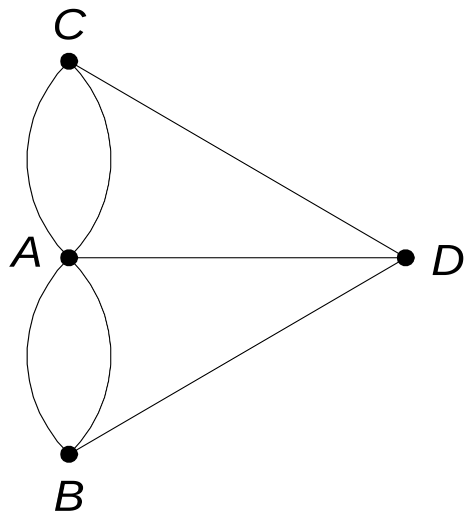
- Graf umumnya digunakan untuk merepresentasikan objek-objek diskrit dan hubungan antara objek-objek tersebut.



Gambar sebuah graf yang menyatakan peta jaringan jalan raya yang menghubungkan sejumlah kota di Provinsi Jawa Tengah.

- **Sejarah graf**: Persoalan jembatan Königsberg (tahun 1736)





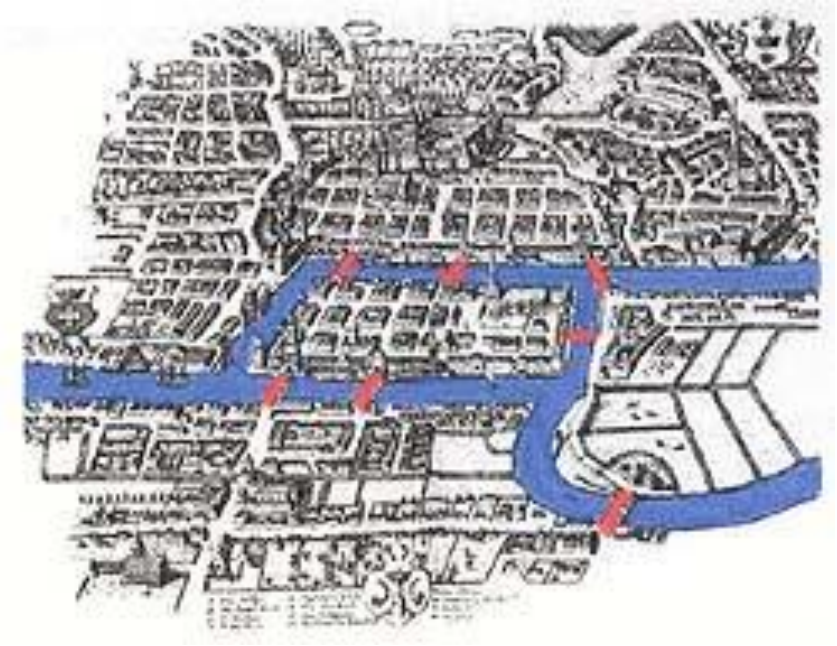
Gambar 1. Kiri: Jembatan Königsberg; Kanan: graf persoalan jembatan Konigsberg

- Graf yang merepresentasikan jembatan Königsberg:

  Simpul (*vertex*) → menyatakan daratan

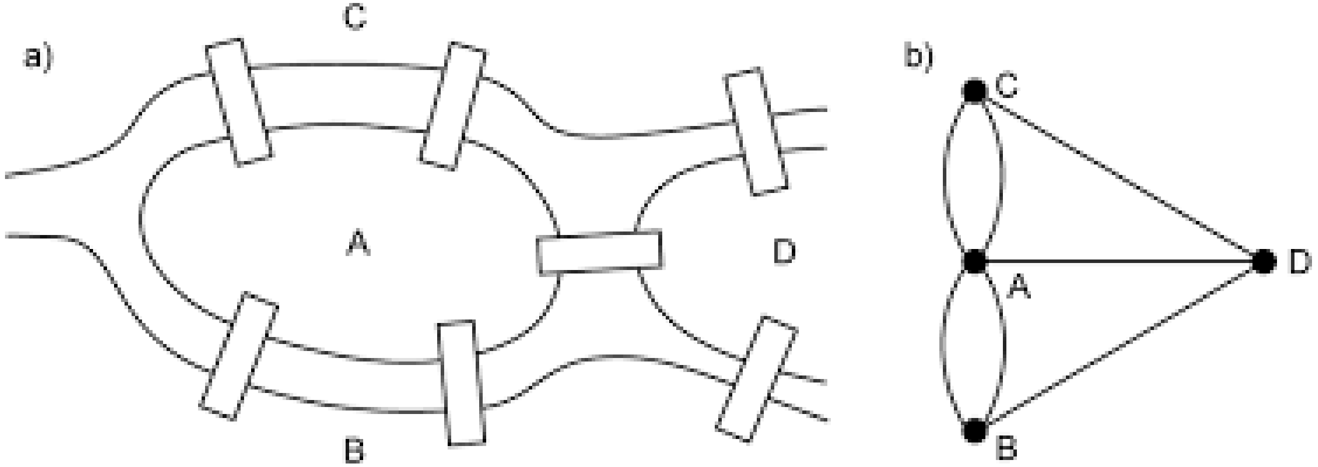
  Sisi (*edge*) → menyatakan jembatan

  Persoalan jembatan Konigsberg: Bisakah orang melalui setiap jembatan tepat sekali dan kembali lagi ke tempat semula?



Konigsberg Bridge Problem

Leonhard Euler
15 April 1707 – 18 September 1783



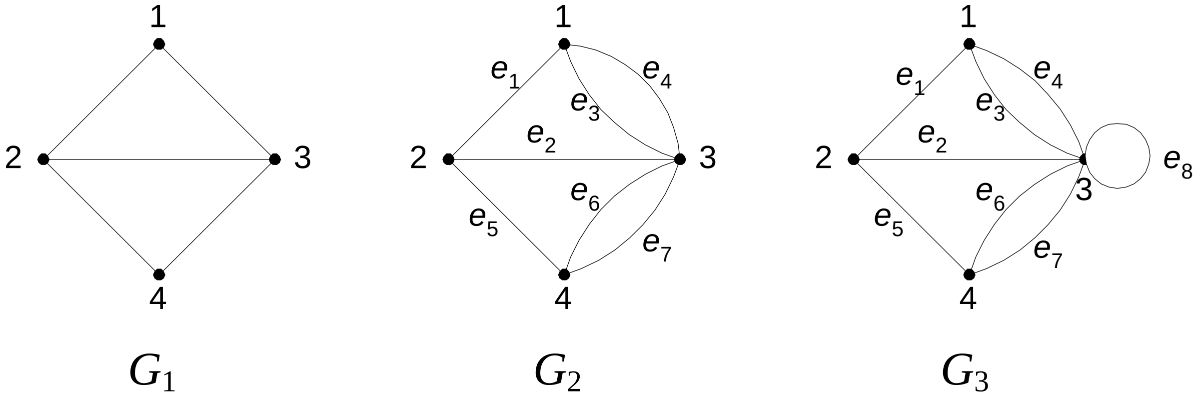

THE SEVEN BRIDGES OF KONIGSBERG
CAN YOU WALK THROUGH THE CITY
CROSSING EACH BRIDGE EXACTLY ONCE?

Definisi Graf

Graf G didefinisikan sebagai $G = (V, E)$, yang dalam hal ini:

V = himpunan tidak-kosong dari simpul-simpul (*vertices*)
$= \{ v_1 , v_2 , \ldots , v_n \}$
$\rightarrow$ Himpunan V tidak boleh kosong, artinya graf **tidak boleh** tidak mengandung simpul

E = himpunan sisi (*edges*) yang menghubungkan sepasang simpul
$= \{e_1 , e_2 , \ldots , e_n \}$
$\rightarrow$ Himpunan E boleh kosong, artinya graf **boleh** tidak mengandung sisi satu buah pun.



Gambar 2. (a) graf sederhana, (b) graf ganda, dan (c) graf semu

Contoh 1. Pada Gambar 2, G_1 adalah graf dengan

$V = \{ 1, 2, 3, 4 \}$ $E = \{ (1, 2), (1, 3), (2, 3), (2, 4), (3, 4) \}$

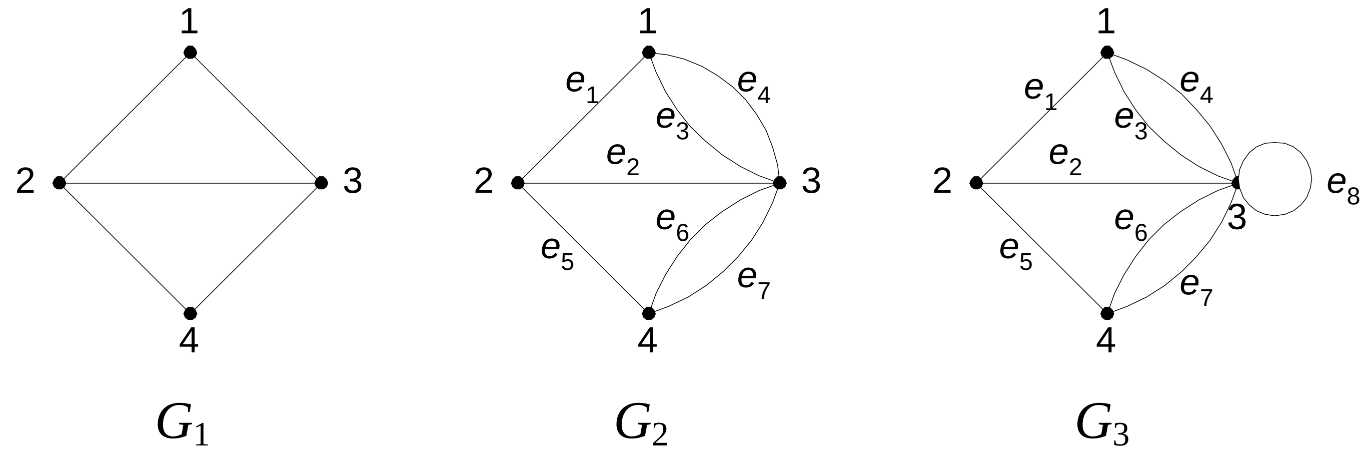
G_2 adalah graf dengan

$V = \{ 1, 2, 3, 4 \}$

$E = \{ (1, 2), (2, 3), (1, 3), (1, 3), (2, 4), (3, 4), (3, 4) \}$
$= \{ e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7\}$

G_3 adalah graf dengan

$V = \{ 1, 2, 3, 4 \}$
$E = \{ (1, 2), (2, 3), (1, 3), (1, 3), (2, 4), (3, 4), (3, 4), (3, 3) \}$
$= \{ e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8\}$



Gambar 2. (a) graf sederhana, (b) graf ganda, dan (c) graf semu

- Pada G_2, sisi e_3 = (1, 3) dan sisi e_4 = (1, 3) dinamakan **sisi-ganda** (*multiple edges* atau *paralel edges*) karena kedua sisi ini menghubungi dua buah simpul yang sama, yaitu simpul 1 dan simpul 3.

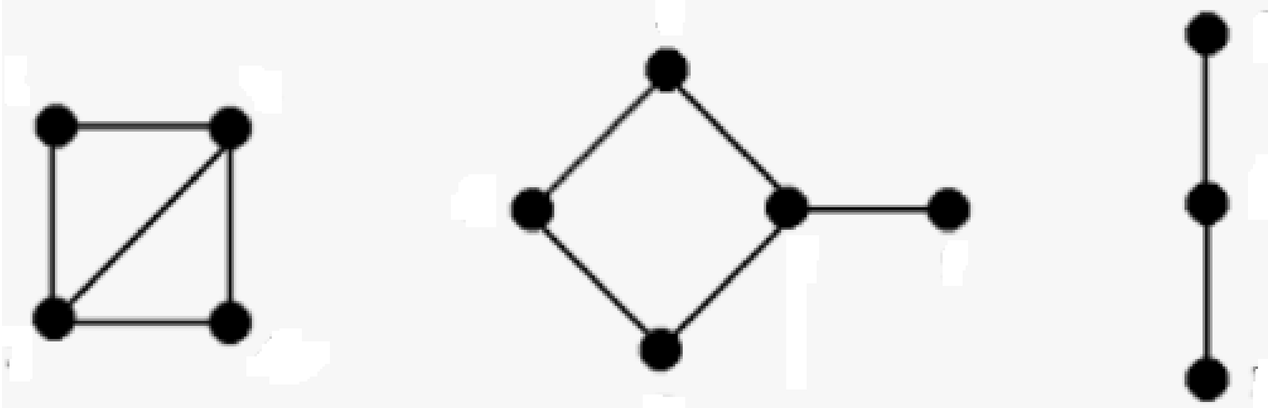
- Pada G_3, sisi e_8 = (3, 3) dinamakan **gelang** atau **kalang** (*loop*) karena ia berawal dan berakhir pada simpul yang sama.

Jenis-jenis Graf

Berdasarkan ada tidaknya gelang atau sisi ganda di dalam graf, maka graf digolongkan menjadi dua macam:

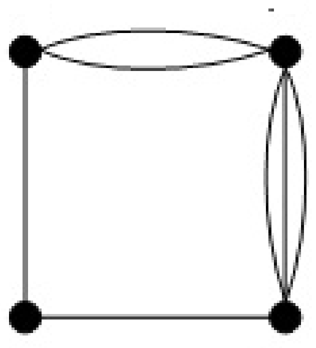
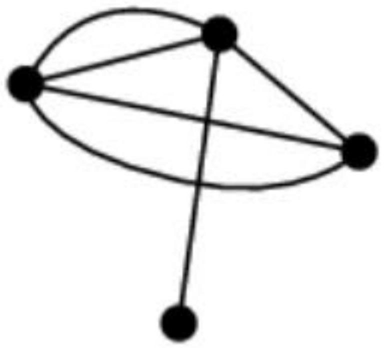
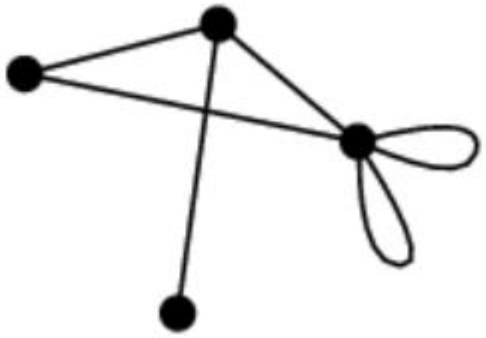
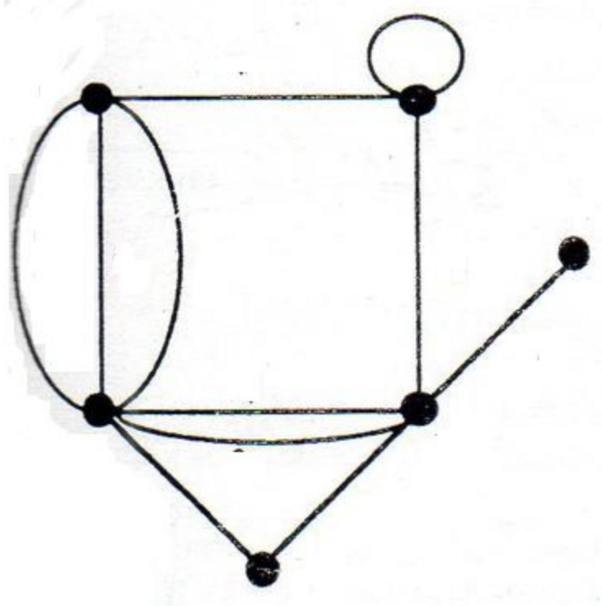
1. **Graf sederhana** (*simple graph*).

Graf yang tidak mengandung gelang maupun sisi ganda dinamakan graf sederhana.



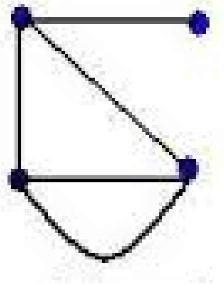
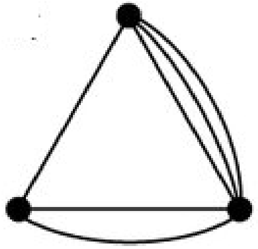
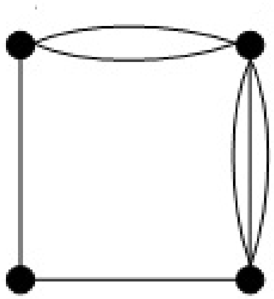
2. **Graf tak-sederhana** (*unsimple-graph*).

Graf yang mengandung sisi ganda atau gelang dinamakan graf tak-sederhana (*unsimple graph*).

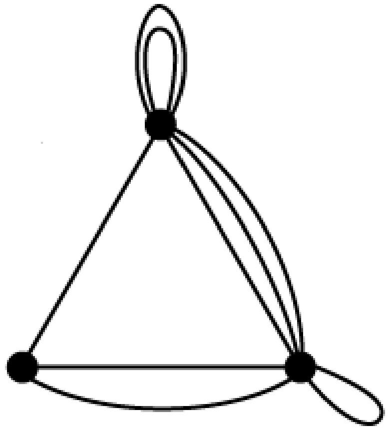
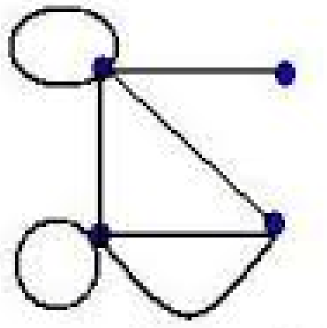
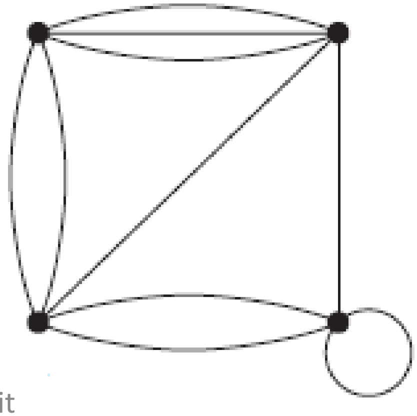





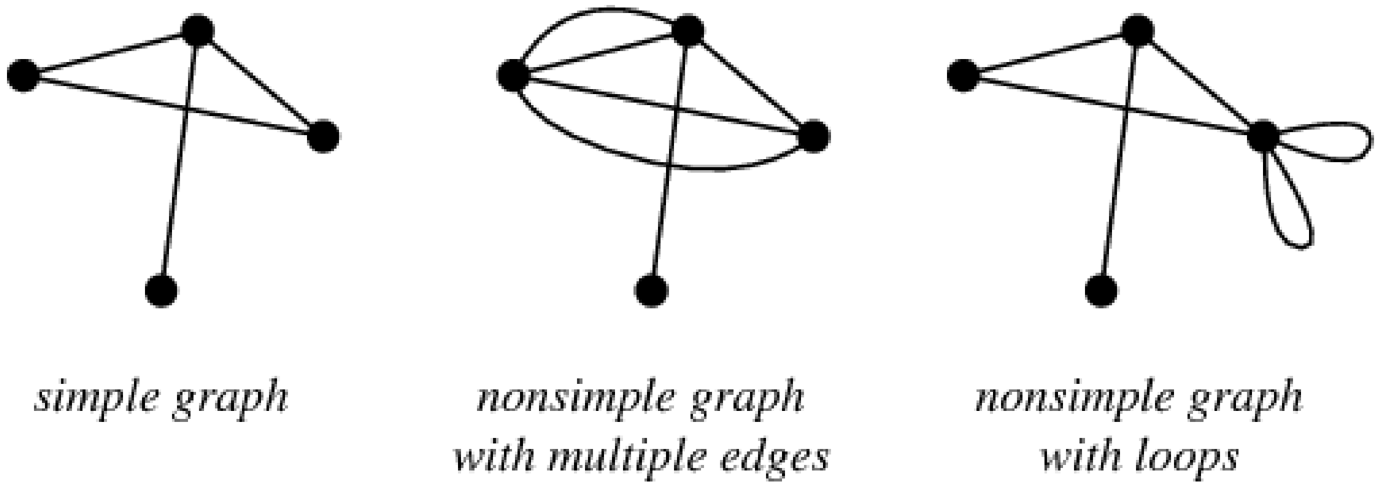
Graf tak-sederhana dibedakan lagi menjadi:

1. Graf ganda (*multi-graph*) → Graf mengandung sisi ganda

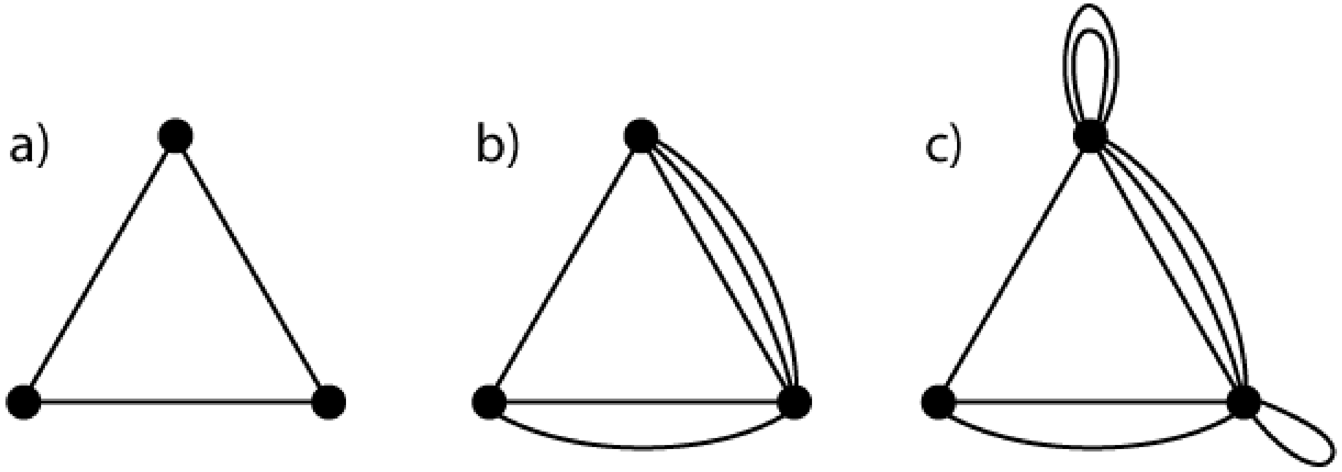
  

2. Graf semu (*pseudo-graph*) → Graf mengandung sisi gelang



Sumber: Wolfram

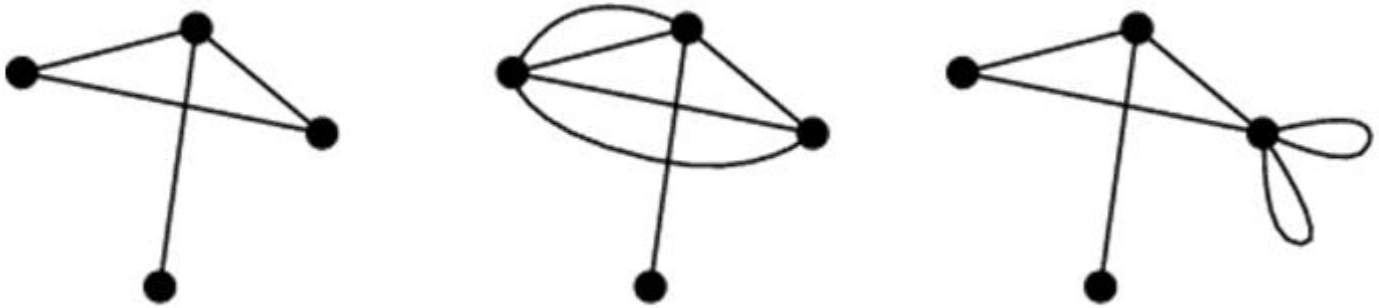


Graf sederhana Graf ganda Graf semu

Berdasarkan orientasi arah pada sisi, graf dibedakan atas 2 jenis:

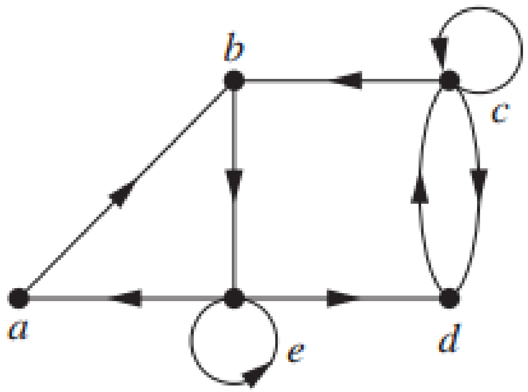
1. **Graf tak-berarah** (*undirected graph*)

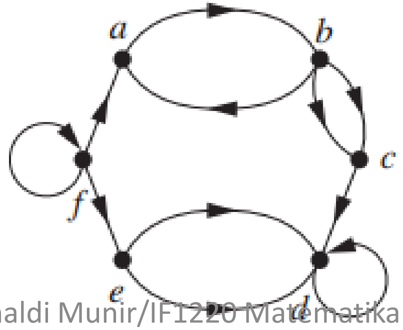
Graf yang sisinya tidak mempunyai orientasi arah disebut graf tak-berarah.

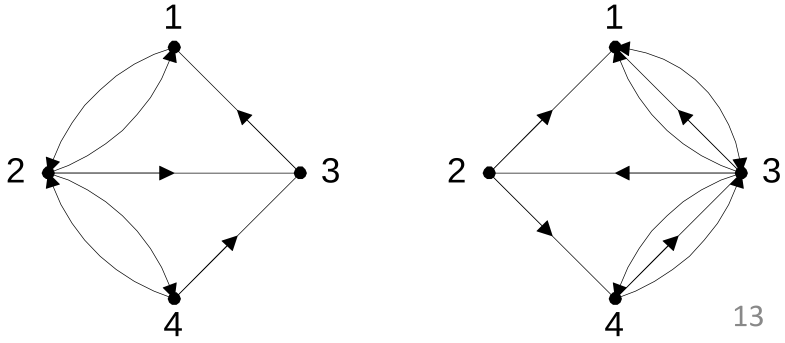


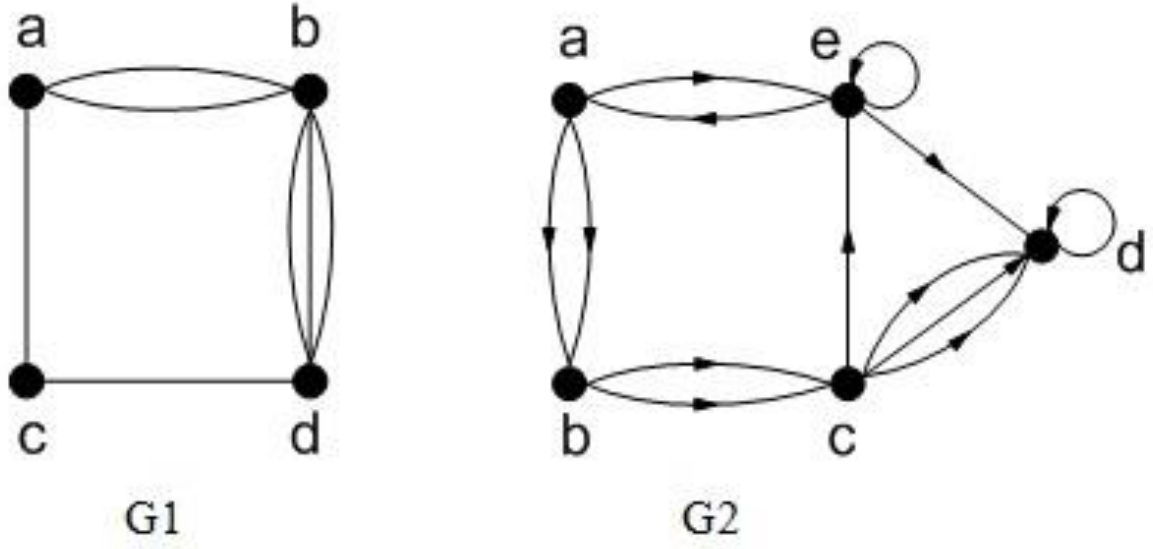
2. **Graf berarah** (*directed graph* atau *digraph*)

Graf yang setiap sisinya diberikan orientasi arah disebut sebagai graf berarah.

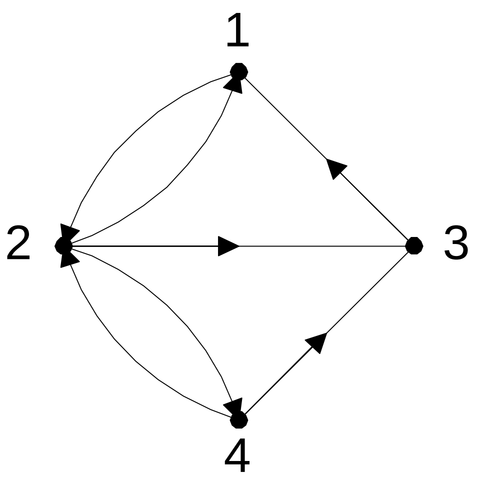




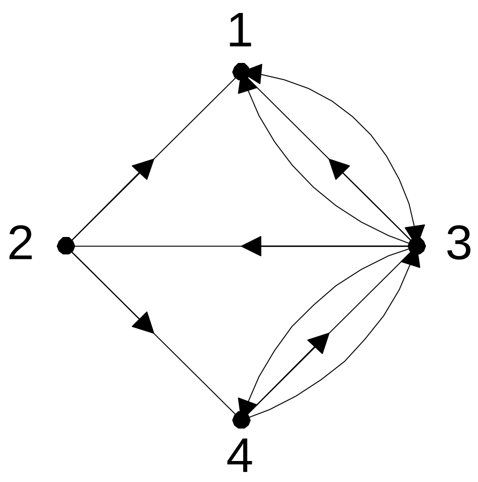




G1 : graf tak-berarah; G2 : Graf berarah



(a) G_4



(b) G_5

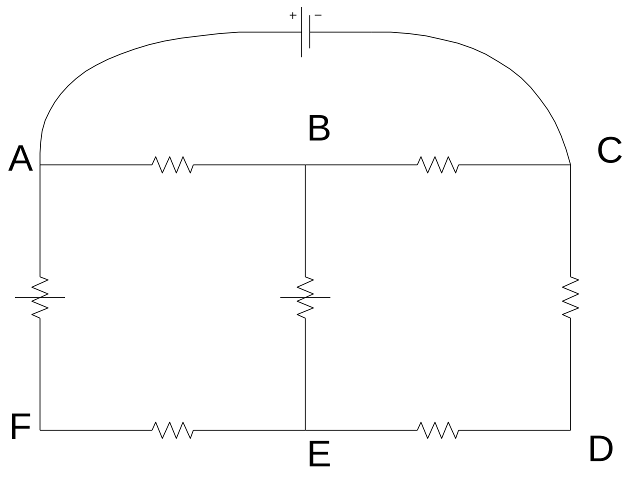
Gambar (a) graf berarah, (b) graf-ganda berarah

Tabel 1 Jenis-jenis graf

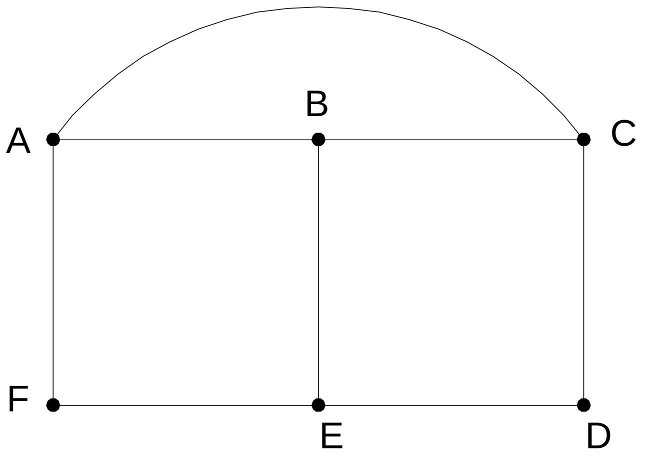
Jenis	Sisi	Sisi ganda dibolehkan?	Sisi gelang dibolehkan?
Graf sederhana	Tak-berarah	Tidak	Tidak
Graf ganda	Tak-berarah	Ya	Tidak
Graf semu	Tak-berarah	Ya	Ya
Graf berarah	Berarah	Tidak	Ya
Graf-ganda berarah	Berarah	Ya	Ya

Contoh Beberapa Penggunaan Graf

1. *Rangkaian listrik*.



(a)

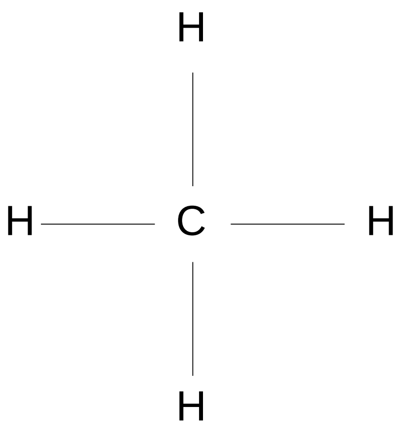


(b)

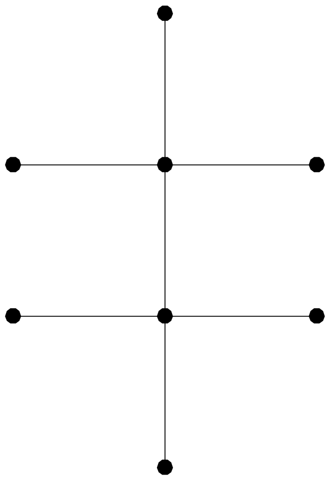
Simpul: titik sambungan antar resistor
Sisi: resistor yang menghubungkan dua titik

2. *Isomer senyawa kimia karbon*

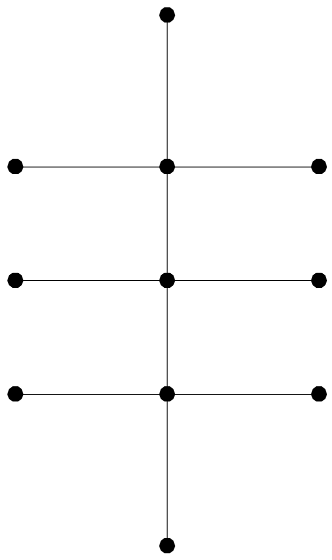
metana (CH_4)



etana (C_2H_6)

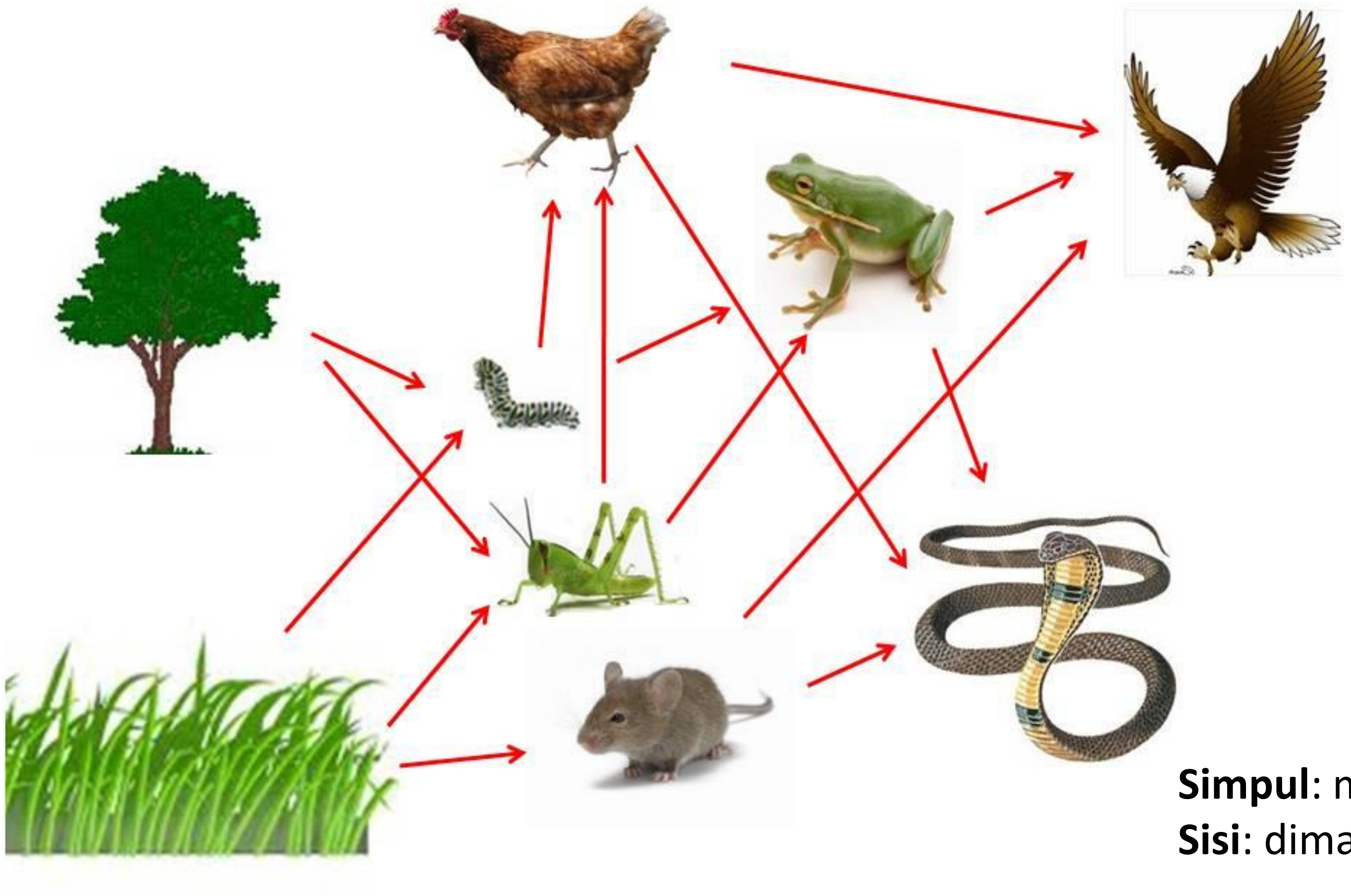


propana (C_3H_8)



Simpul: atom carbon (C) atau hydrogen (H)
Sisi: ikatan kimia antar atom

3. Jejaring makanan (Biologi)

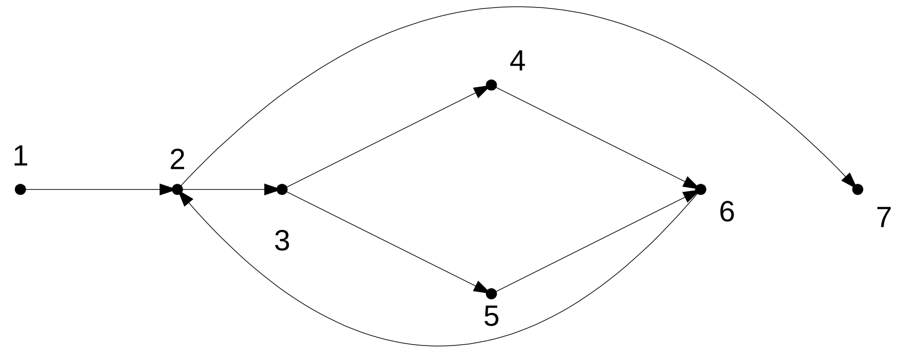


Simpul: makhluk hidup
Sisi: dimakan oleh

4. *Pengujian program*

```
read(x);
while x <> 9999 do
 begin
   if x < 0 then
      writeln('Masukan tidak boleh negatif')
   else
     x:=x+10;
   read(x);
 end;
writeln(x);
```

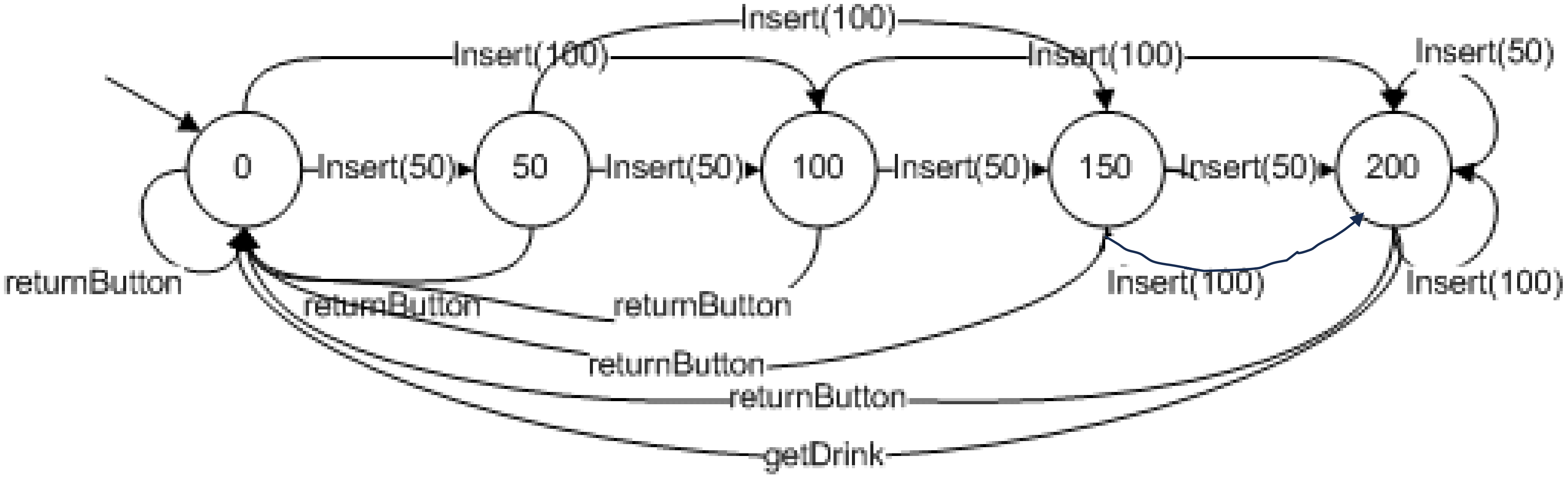
Simpul: statement atau kondisional
Sisi: aliran instruksi



Keterangan:
1 : read(x)
2 : x <> 9999
3 : x < 0
4 : writeln('Masukan tidak boleh negatif');
5 : x := x + 10
6 : read(x)
7 : writeln(x)

5. Pemodelan Mesin Jaja (*vending Machine)*

Graf kelakuan mesin jaja untuk membeli minuman seharga Rp200

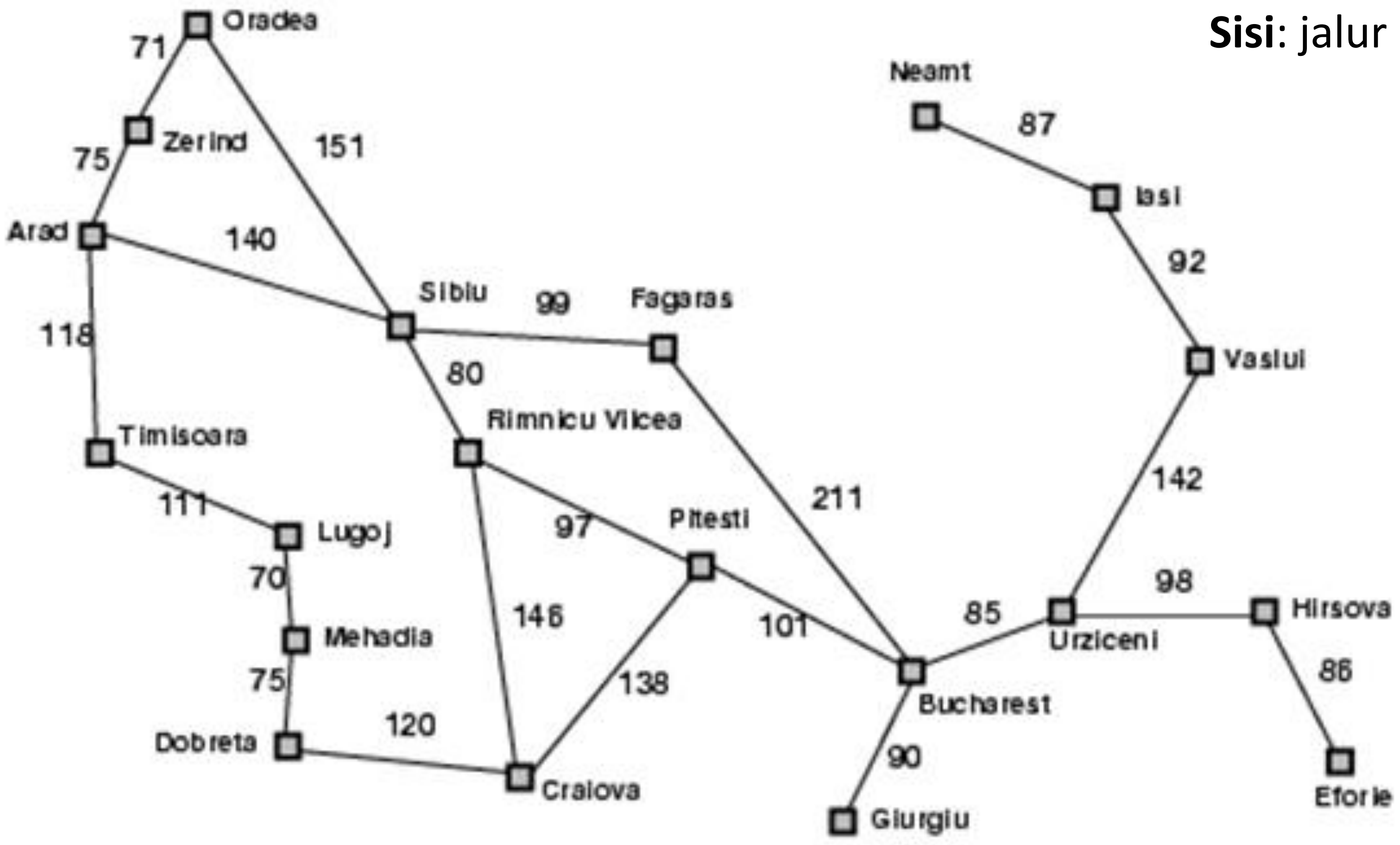


Uang koin yang dibolehkan adalah koin Rp50 dan koin Rp100
Asumsikan mesin jaja tidak memberikan kembalian

Simpul: status (*state*) persoalan
Sisi: perpindahan ke state selanjutnya

6. Jaringan jalan kereta api antar kota

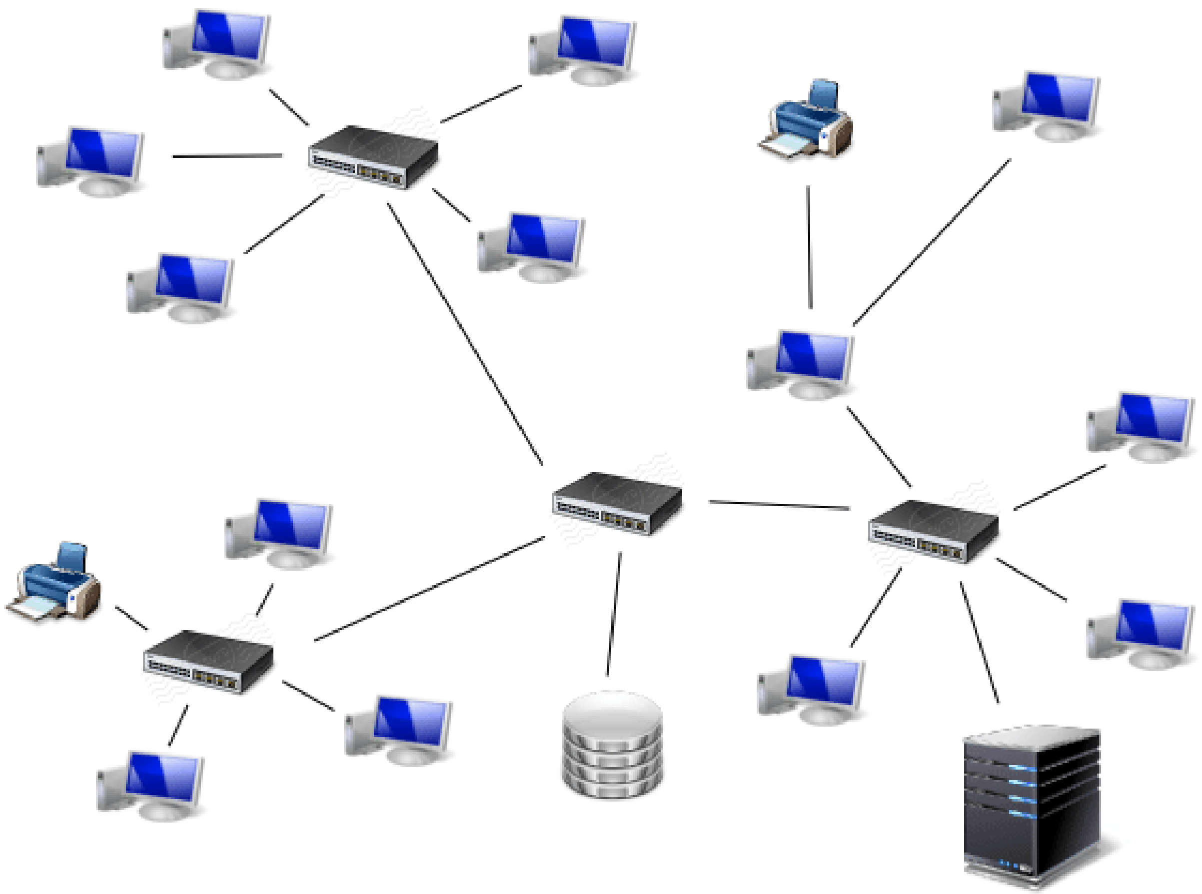
Simpul: kota di negara Rumania
Sisi: jalur rel kereta api

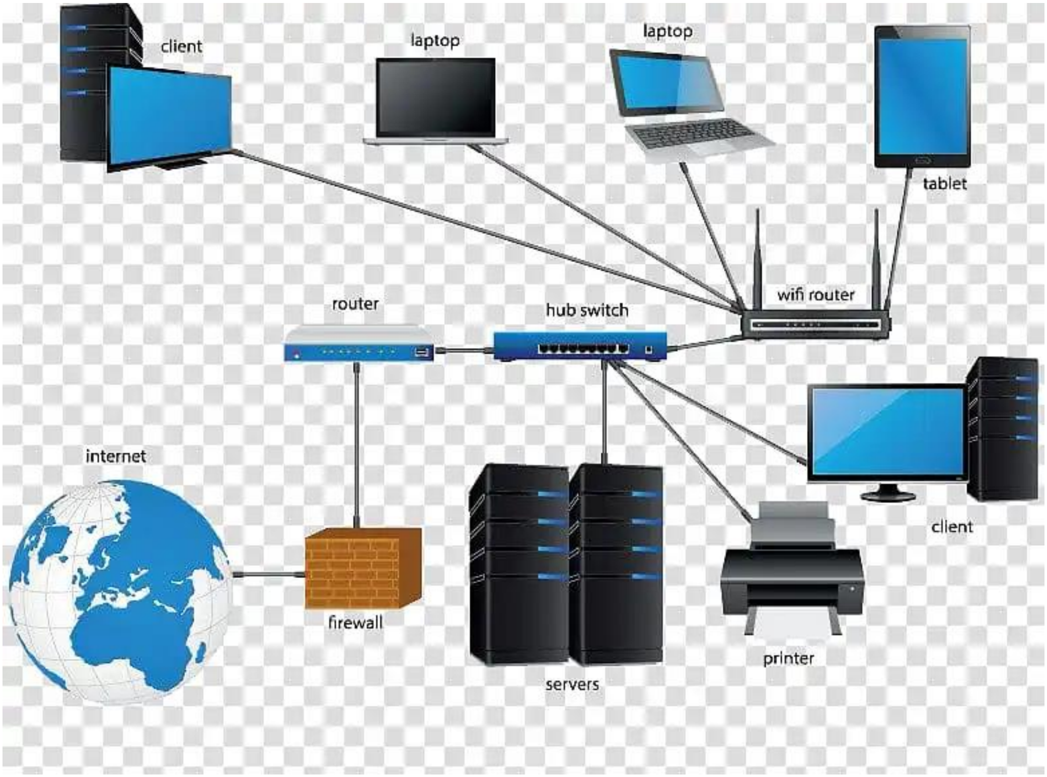


7. Social network

Simpul: akun pengguna
Sisi: pertemanan

8. Jaringan komputer

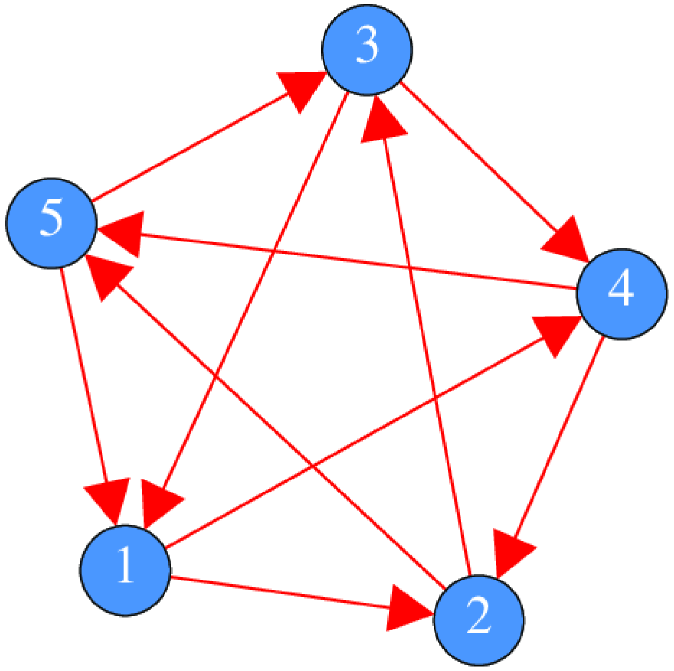




Latihan

Gambarkan graf yang menggambarkan sistem pertandingan sistem ½ kompetisi (*round-robin tournaments*) yang diikuti oleh 5 tim.

Jawaban:

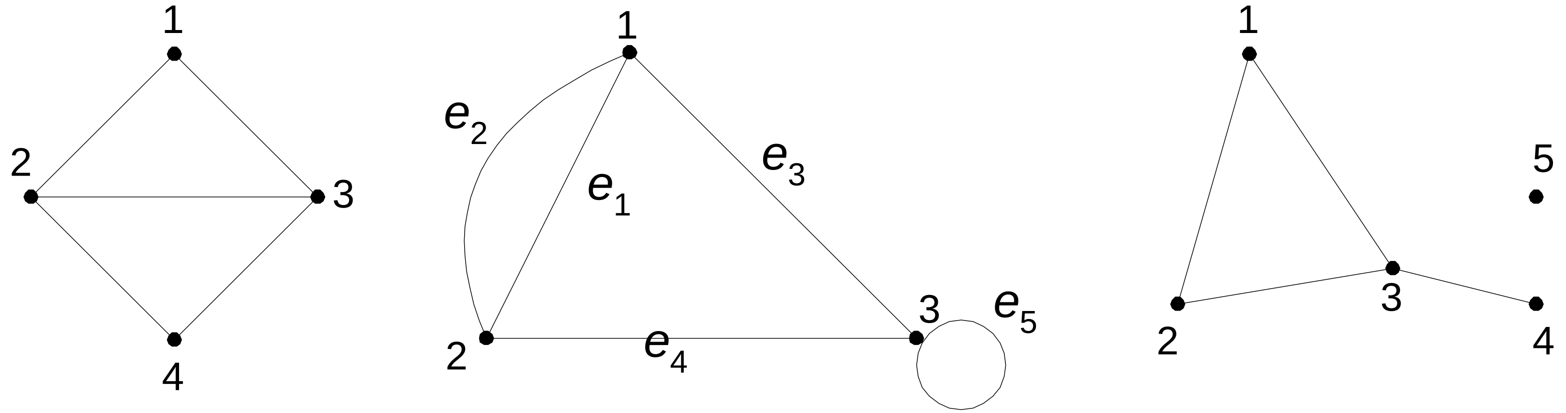


Terminologi di dalam Graf

1. Ketetanggaan (*Adjacent*)

Dua buah simpul dikatakan *bertetangga* bila keduanya terhubung langsung.

Tinjau graf G_1 : simpul 1 bertetangga dengan simpul 2 dan 3,
simpul 1 tidak bertetangga dengan simpul 4.



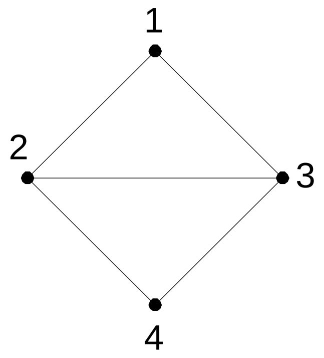
G_1 G_2 G_3

2. Bersisian (*Incidency*)

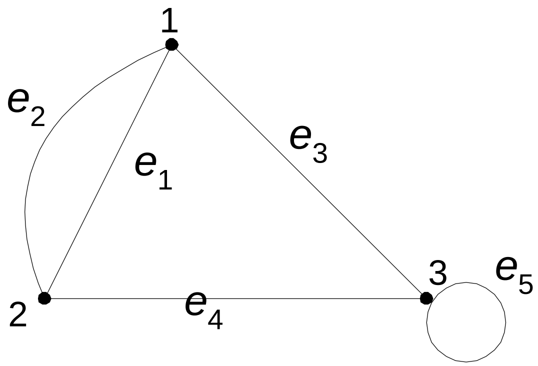
Untuk sembarang sisi $e = (v_j, v_k)$ dikatakan

e bersisian dengan simpul v_j , atau
e bersisian dengan simpul v_k

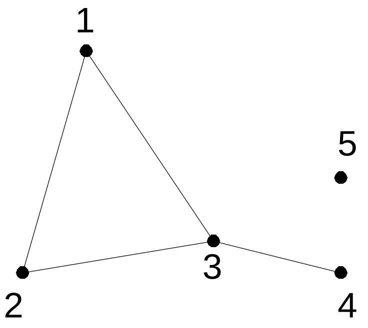
Tinjau graf G_1: sisi (2, 3) bersisian dengan simpul 2 dan simpul 3,
sisi (2, 4) bersisian dengan simpul 2 dan simpul 4,
tetapi sisi (1, 2) tidak bersisian dengan simpul 4.



G_1



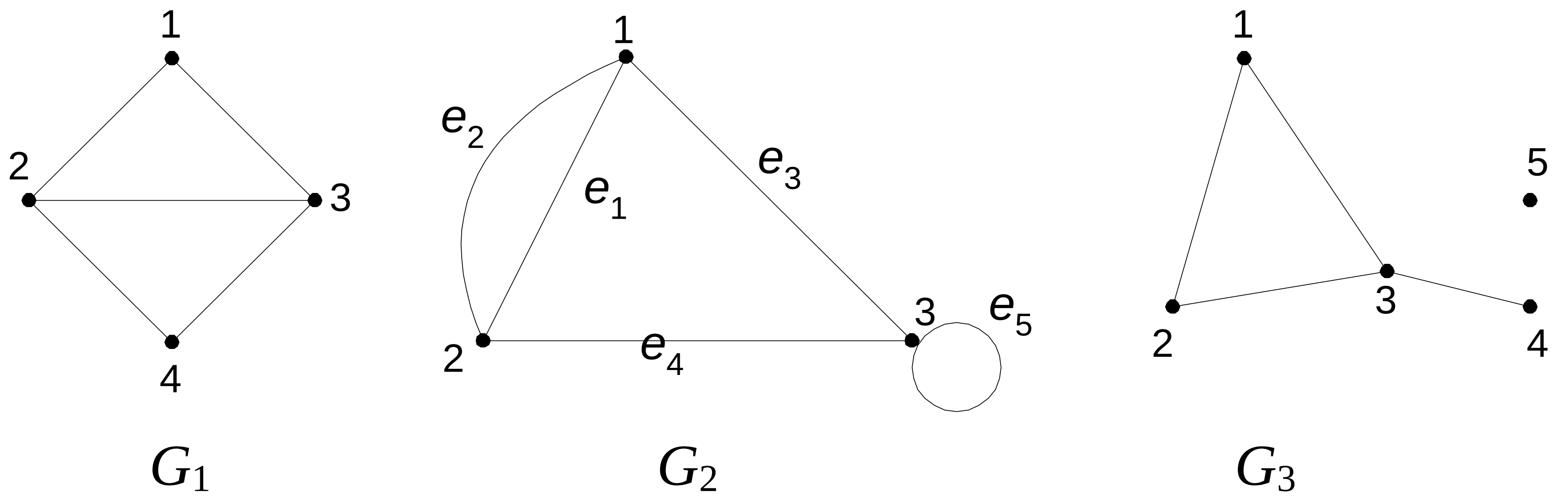
G_2



G_3

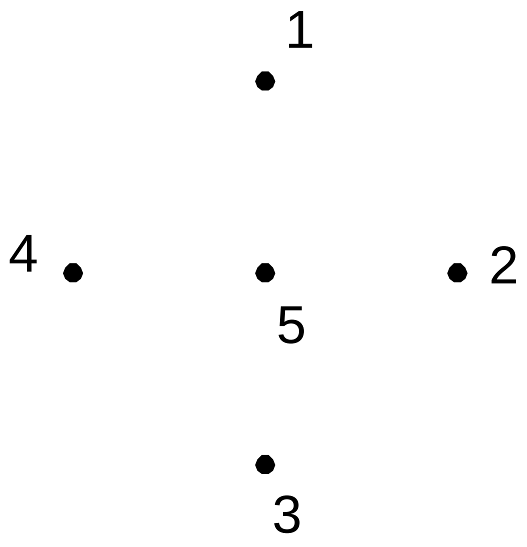
3. Simpul Terpencil (*Isolated Vertex*)

Simpul terpencil ialah simpul yang tidak mempunyai sisi yang bersisian dengannya.
Tinjau graf G_3: simpul 5 adalah simpul terpencil.



4. Graf Kosong (*null graph* atau *empty graph*)

Graf yang himpunan sisinya merupakan himpunan kosong (N_n).
Graf N_5 :



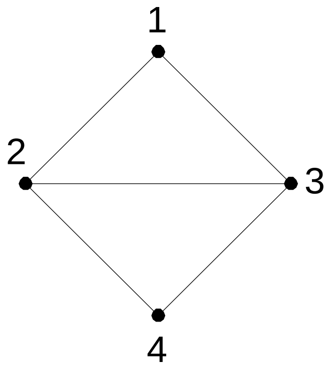
5. Derajat (*Degree*)

Derajat suatu simpul adalah jumlah sisi yang bersisian dengan simpul tersebut.
Notasi: $d(v)$

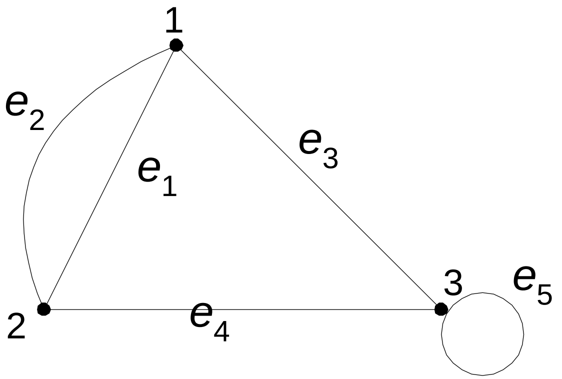
Tinjau graf G_1: $d(1) = d(4) = 2$
$d(2) = d(3) = 3$

Tinjau graf G_3: $d(5) = 0$ → simpul terpencil
$d(4) = 1$ → simpul anting-anting (*pendant vertex*)

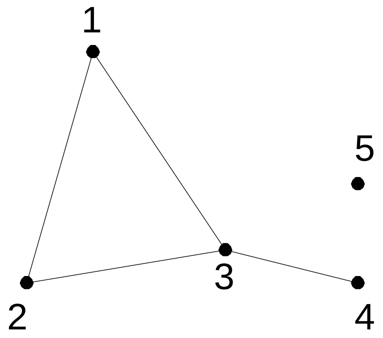
Tinjau graf G_2: $d(1) = 3$ → bersisian dengan sisi ganda
$d(3) = 4$ → bersisian dengan sisi gelang (*loop*)



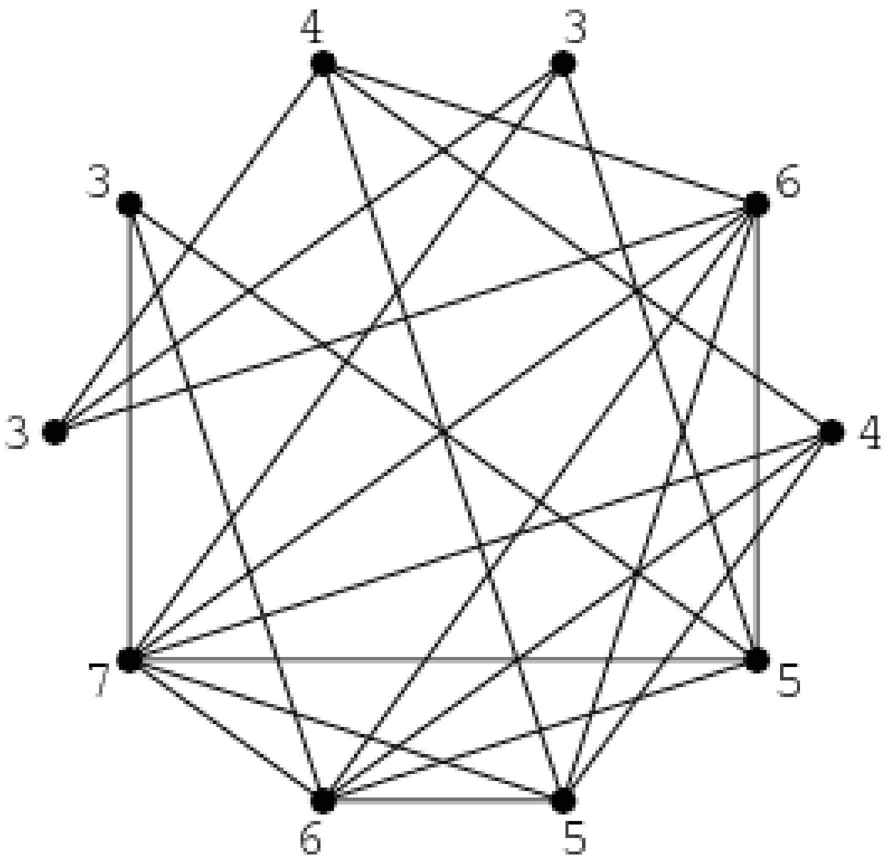
G_1



G_2

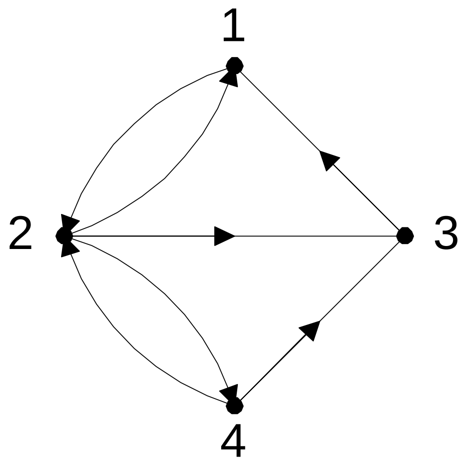


G_3

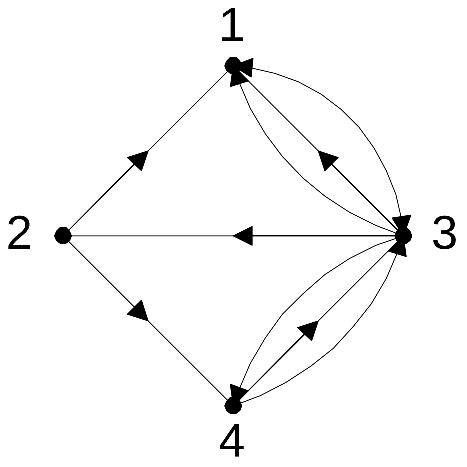


Pada graf di atas, derajat setiap simpul ditunjukkan pada masing-masing simpul

Pada graf berarah, derajat simpul dibedakan lagi menjadi derajat masuk (in-degree) dan derajat keluar (out-degree)



G_4



G_5

Tinjau graf G_4:

$d_{\text{in}}(1) = 2$; $d_{\text{out}}(1) = 1$
$d_{\text{in}}(2) = 2$; $d_{\text{out}}(2) = 3$
$d_{\text{in}}(3) = 2$; $d_{\text{out}}(3) = 1$
$d_{\text{in}}(4) = 1$; $d_{\text{out}}(3) = 2$

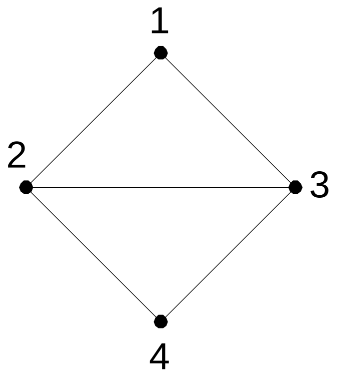
Lemma Jabat Tangan. Jumlah derajat semua simpul pada suatu graf adalah genap, yaitu dua kali jumlah sisi pada graf tersebut.

Dengan kata lain, jika $G = (V, E)$, maka $\sum_{v \in V} d(v) = 2|E|$

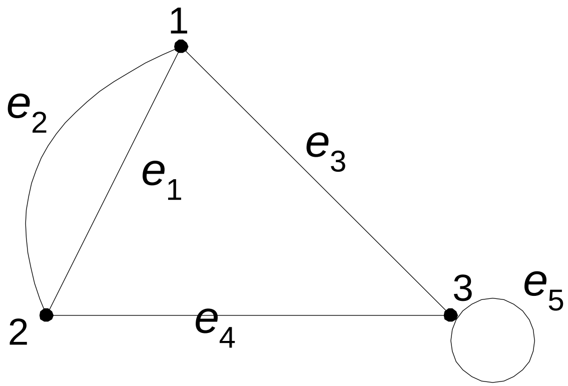
Tinjau graf G_1: $d(1) + d(2) + d(3) + d(4) = 2 + 3 + 3 + 2 = 10$
$= 2 \times$ jumlah sisi $= 2 \times 5$

Tinjau graf G_2: $d(1) + d(2) + d(3) = 3 + 3 + 4 = 10$
$= 2 \times$ jumlah sisi $= 2 \times 5$

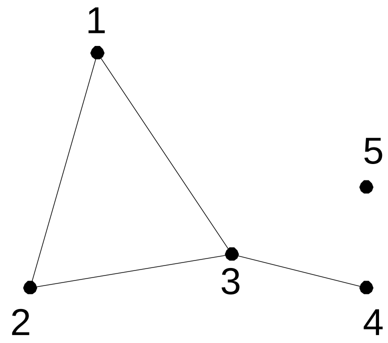
Tinjau graf G_3: $d(1) + d(2) + d(3) + d(4) + d(5)$
$= 2 + 2 + 3 + 1 + 0 = 8$
$= 2 \times$ jumlah sisi $= 2 \times 4$



G_1



G_2



G_3

- Akibat dari *lemma* (*corollary*):

  Teorema: Untuk sembarang graf G, banyaknya simpul berderajat ganjil selalu genap.

- Jadi, menurut teorema ini, tidak mungkin sebuah graf memiliki simpul berderajat ganjil sejumlah ganjil

Contoh 2. Diketahui graf dengan lima buah simpul. Dapatkah kita menggambar graf tersebut jika derajat masing-masing simpul adalah:

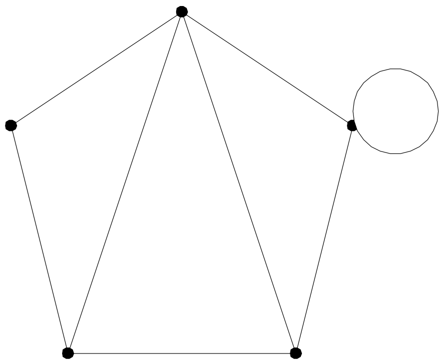
(a) 2, 3, 1, 1, 2

(b) 2, 3, 3, 4, 4

<u>Penyelesaian</u>:

(a) tidak dapat, karena jumlah derajat semua simpulnya ganjil (2 + 3 + 1 + 1 + 2 = 9).

(b) dapat, karena jumlah derajat semua simpulnya genap (2 + 3 + 3 + 4 + 4 = 16).



Latihan

- Mungkinkah dibuat graf-sederhana 5 simpul dengan derajat masing-masing simpul adalah:

  (a) 5, 2, 3, 2, 4

  (b) 4, 4, 3, 2, 3

  (c) 3, 3, 2, 3, 2

  (d) 4, 4, 1, 3, 2

  Jika mungkin, berikan satu contohnya, jika tidak mungkin, berikan alasan singkat.

Jawaban:

(a) 5, 2, 3, 2, 4: Tidak mungkin, karena ada simpul berderajat 5

(b) 4, 4, 3, 2, 3: Mungkin [contoh banyak]

(c) 3, 3, 2, 3, 2: Tidak mungkin, karena jumlah simpul berderajat ganjil ada 3 buah (alasan lain, karena jumlah derajat seluruhnya ganjil)

(d) 4, 4, 1, 3, 2: Tidak mungkin, karena simpul-1 dan simpul-2 harus bertetangga dengan simpul sisanya, berarti simpul-3 minimal berderajat 2 (kontradiksi dengan simpul-3 berderajat 1)

Latihan (Kuis 2020)

Di labtek V terdapat 25 pesawat telepon. Apakah mungkin menghubungkan telepon-telepon tersebut sehingga setiap telepon terkoneksi dengan 7 telepon lainnya?

(Jawaban sesudah halaman ini)

Jawaban:

Jika setiap telephone harus terkoneksi dengan 7 telephone lainnya, maka

- Setiap node memiliki derajat 7.
- Total derajat semua simpul = 25 x 7 = 175 (25 node, dengan masing-masing node memiliki derajat 7)

Padahal, berdasarkan lemma jabat tangan

Lemma Jabat Tangan. Jumlah derajat semua simpul pada suatu graf adalah genap, yaitu dua kali jumlah sisi pada graf tersebut.

Dengan kata lain, jika $G = (V, E)$, maka $\sum_{v \in V} d(v) = 2|E|$

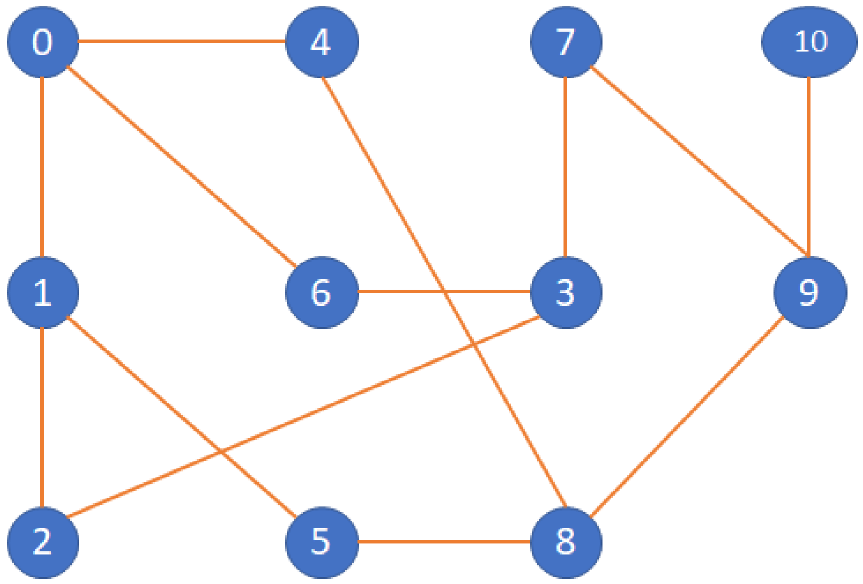
Total derajat semua simpul haruslah genap. Karena pada graf ini total derajat semua simpulnya bernilai 175 (ganjil), **Maka graf ini tidak mungkin dibentuk**

6. Lintasan (*Path*)

Lintasan yang panjangnya n dari simpul awal v_0 ke simpul tujuan v_n di dalam graf G ialah barisan berselang-seling simpul-simpul dan sisi-sisi yang berbentuk v_0, e_1, v_1, e_2, v_2,... , v_{n-1}, e_n, v_n sedemikian sehingga $e_1 = (v_0, v_1)$, $e_2 = (v_1, v_2)$, ... , $e_n = (v_{n-1}, v_n)$ adalah sisi-sisi dari graf G.

Jika graf mengandung sisi ganda, maka sisi e_i perlu dituliskan di dalam lintasan. Jika graf sederhana (tidak mengandung sisi ganda), sisi e_i tidak perlu ditulis

Tinjau graf G berikut (graf sederhana): lintasan 0, 6, 3, 7, 9, 10 adalah lintasan dari simpul 0 ke 10 yang melalui sisi (0, 6), (6,3), (3,7), (7, 9), (9, 10).



Unweighted Graph

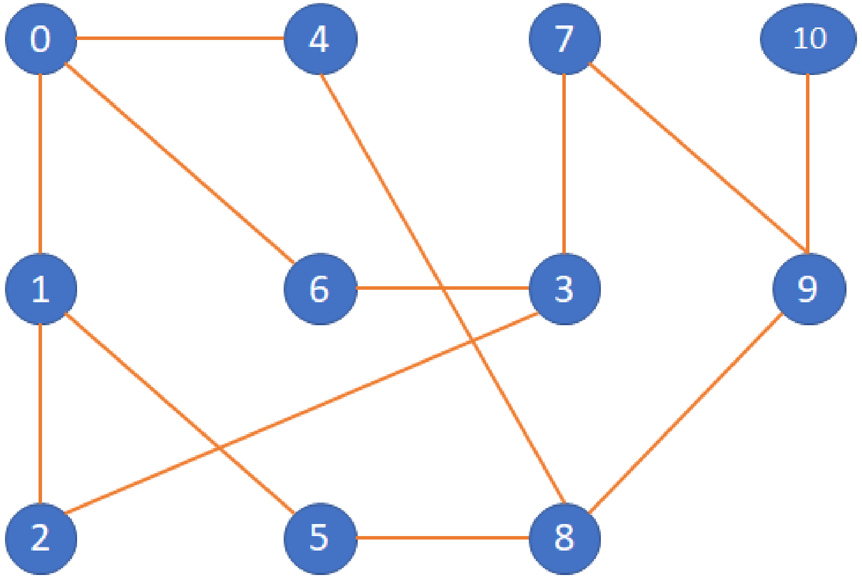
Panjang lintasan adalah jumlah sisi dalam lintasan tersebut. Lintasan 0, 6, 3, 7, 9, 10 pada G memiliki panjang 5.

7. Siklus (*Cycle*) atau Sirkuit (*Circuit*)

Lintasan yang berawal dan berakhir pada simpul yang sama disebut **sirkuit** atau **siklus**.

Tinjau graf *G*: lintasan 0, 4, 8, 5, 1, 0 adalah sebuah sirkuit.

Panjang sirkuit adalah jumlah sisi dalam sirkuit tersebut. Sirkuit 0, 4, 8, 5, 1, 0 pada *G* memiliki panjang 5.



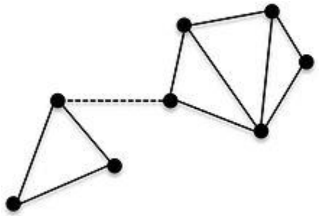
Unweighted Graph

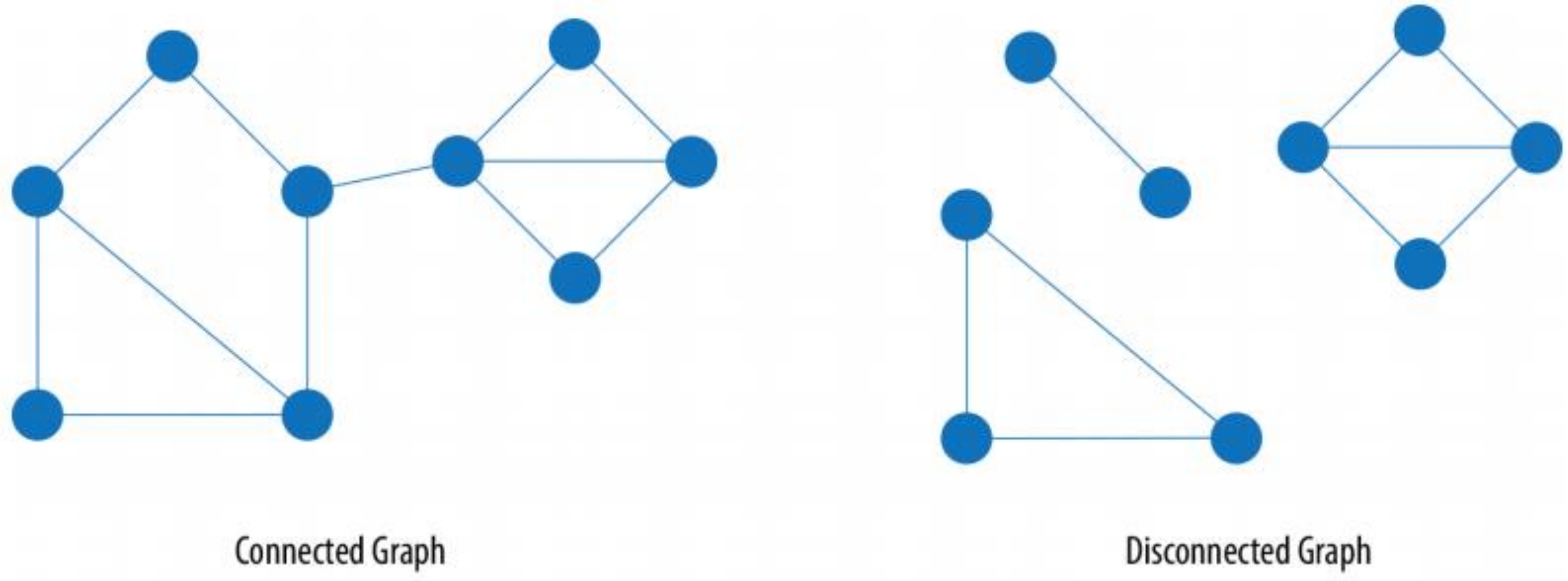
8. Kerterhubungan (*Connected*)

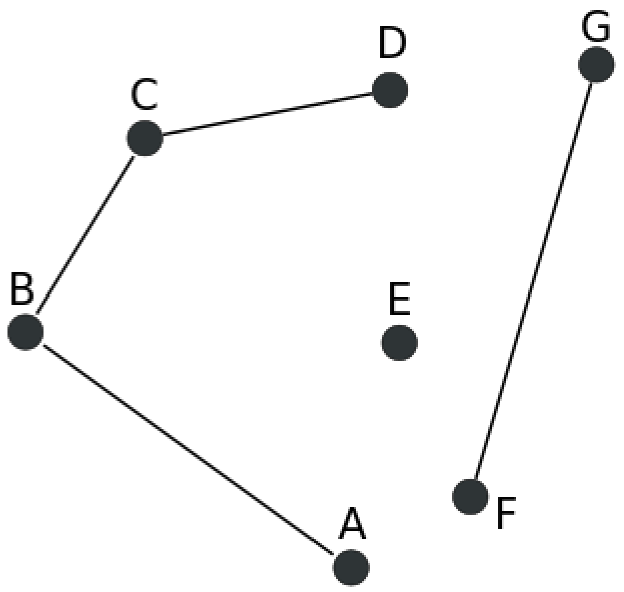
Dua buah simpul v_1 dan simpul v_2 disebut **terhubung** jika terdapat lintasan dari v_1 ke v_2.

G disebut **graf terhubung** (*connected graph*) jika untuk setiap pasang simpul v_i dan v_j dalam himpunan V terdapat lintasan dari v_i ke v_j.

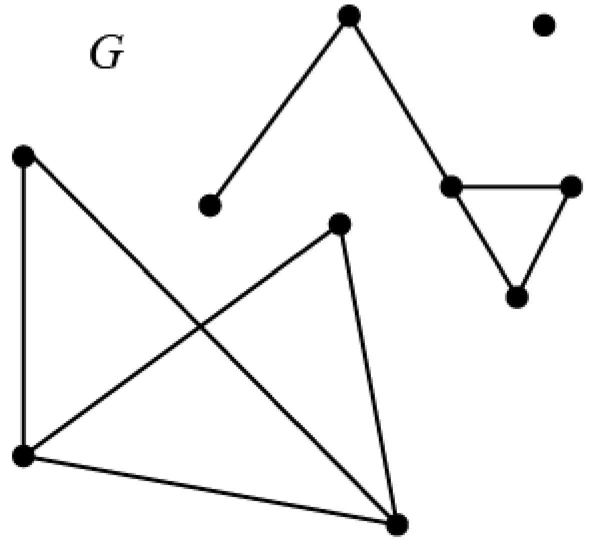
Jika tidak, maka G disebut **graf tak-terhubung** (*disconnected graph*).







Graf tak-terhubung
(tidak ada lintasan, misal, dari C ke G)

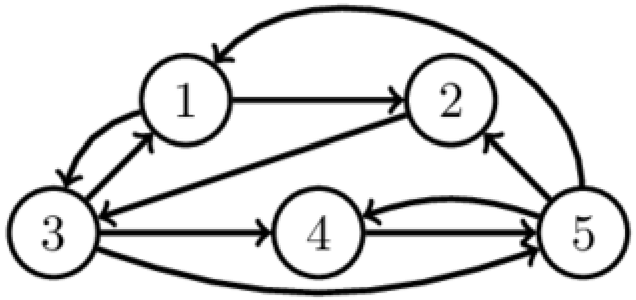


Graf tak-terhubung

- Graf berarah *G* dikatakan terhubung jika graf tidak berarahnya terhubung (graf tidak berarah dari *G* diperoleh dengan menghilangkan arahnya).

- Dua simpul, *u* dan *v*, pada graf berarah *G* disebut **terhubung kuat** (*strongly connected*) jika terdapat lintasan berarah dari *u* ke *v* dan juga lintasan berarah dari *v* ke *u*.

- Jika *u* dan *v* tidak terhubung kuat tetapi terhubung pada graf tidak berarahnya, maka *u* dan *v* dikatakan **terhubung lemah** (*weakly coonected*).

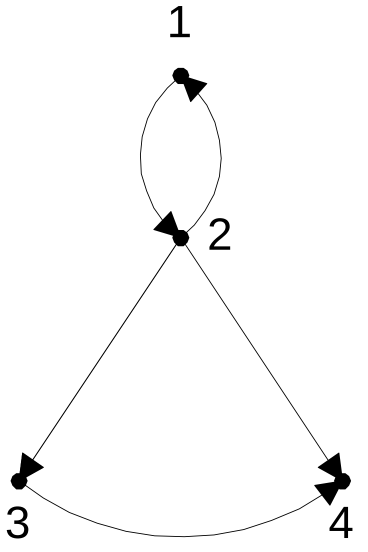


- Simpul 1 dan 4 terhubung kuat, karena ada lintasan dari 1 ke 4 dan lintasan dari 4 ke 1:

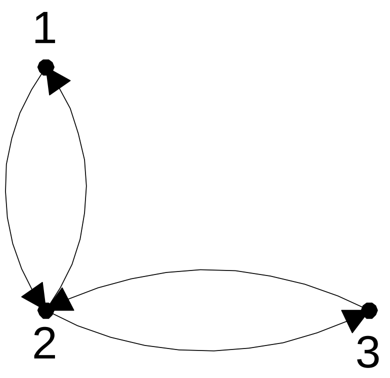
  Lintasan dari 1 ke 4: 1, 2, 3, 4

  Lintasan dari 4 ke 1: 4, 5, 1

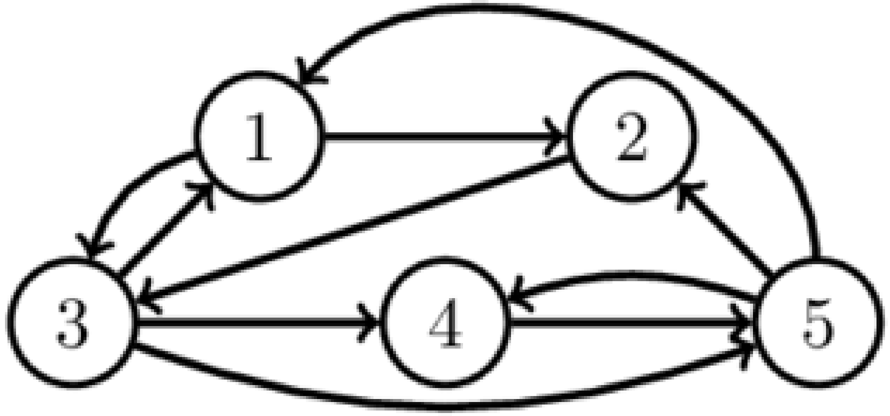
- Graf berarah *G* disebut **graf terhubung kuat** (*strongly connected graph*) apabila untuk setiap pasang simpul sembarang *u* dan *v* di *G*, terhubung kuat. Kalau tidak, *G* disebut **graf terhubung lemah**.



Graf berarah terhubung lemah



Graf berarah terhubung kuat

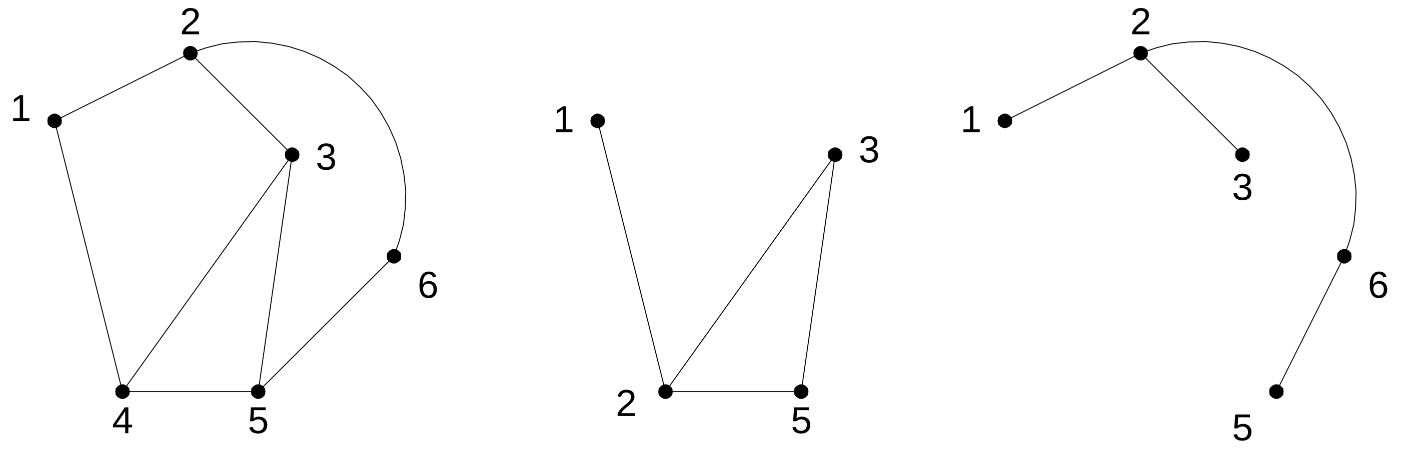


Graf berarah terhubung kuat: selalu ada lintasan dari sepasang simpul manapun.
Periksa!

8. Upagraf (*Subgraph*) dan Komplemen Upagraf

Misalkan $G = (V, E)$ adalah sebuah graf. $G_1 = (V_1, E_1)$ adalah **upagraf** (*subgraph*) dari G jika $V_1 \subseteq V$ dan $E_1 \subseteq E$.

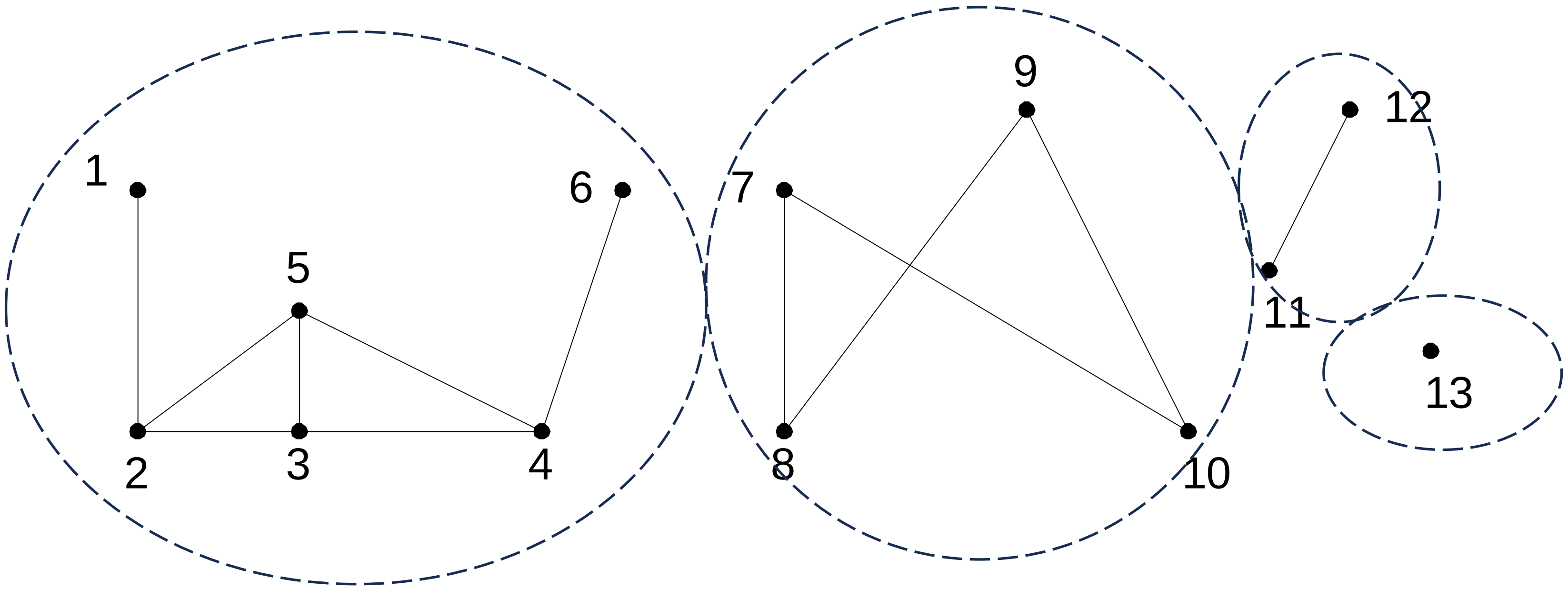
Komplemen dari upagraf G_1 terhadap graf G adalah graf $G_2 = (V_2, E_2)$ sedemikian sehingga $E_2 = E - E_1$ dan V_2 adalah himpunan simpul yang anggota-anggota E_2 bersisian dengannya.



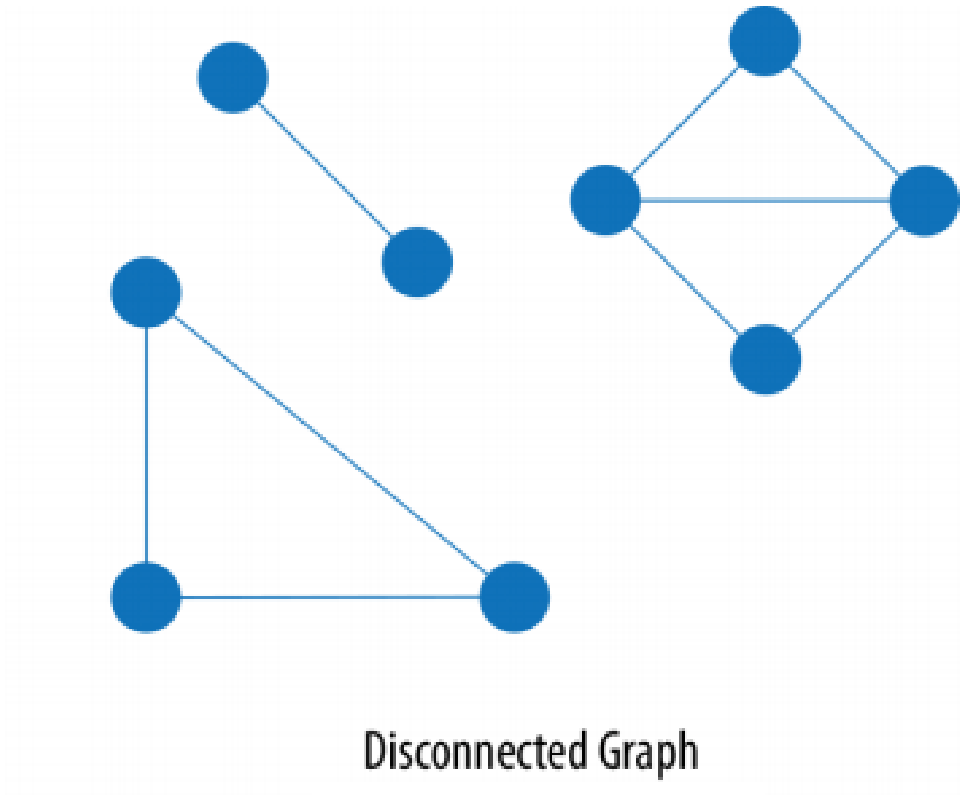
(a) Graf G_1 (b) Sebuah upagraf (c) komplemen dari upagraf (b)

Komponen graf (*connected component*) adalah jumlah maksimum upagraf terhubung dalam graf *G*.

Graf *G* di bawah ini mempunyai 4 buah komponen.

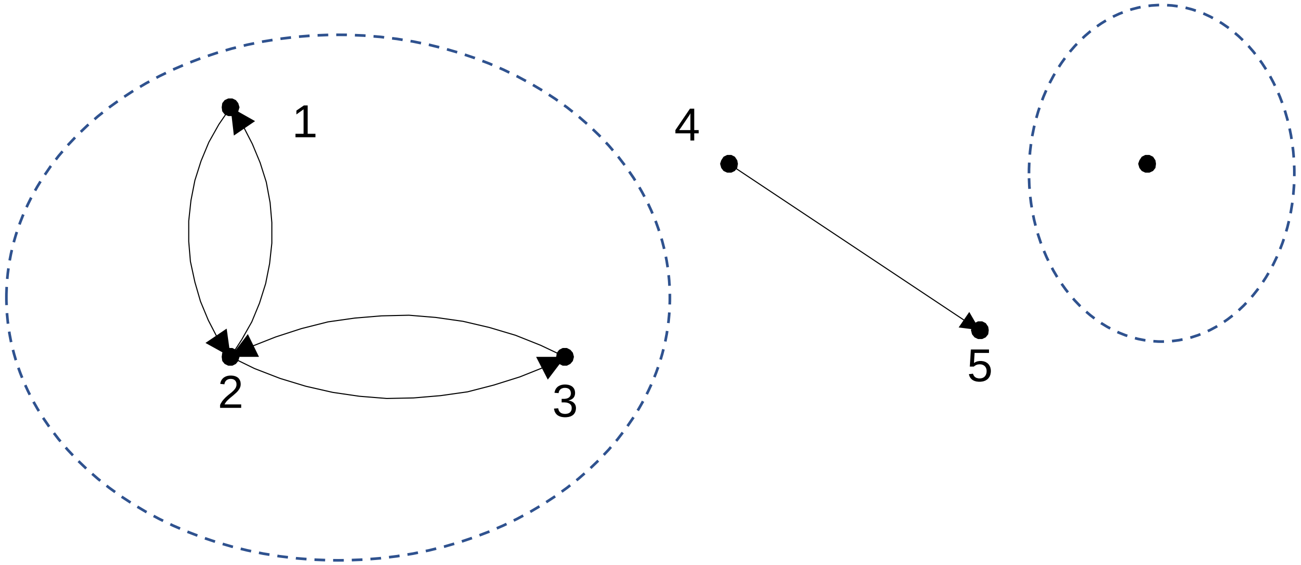


Graf tak-terhubung ini memiliki 3 komponen:



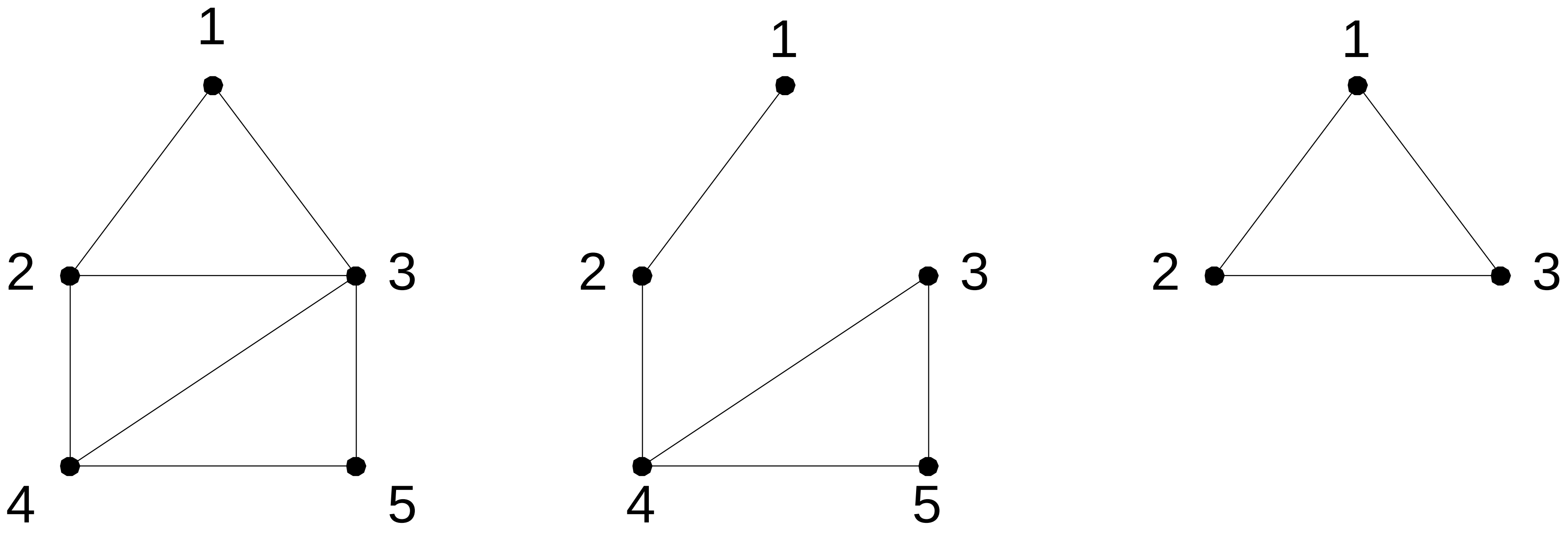
Pada graf berarah, komponen terhubung kuat (*strongly connected component*) adalah jumlah maksimum upagraf yang terhubung kuat.

Graf di bawah ini mempunyai 2 buah komponen terhubung kuat:



9. Upagraf Merentang (*Spanning Subgraph*)

Upagraf $G_1 = (V_1, E_1)$ dari $G = (V, E)$ dikatakan **upagraf rentang** jika $V_1 = V$ (yaitu G_1 mengandung semua simpul dari G).



(a) graf *G*, (b) upagraf merentang dari *G*, (c) bukan upagraf merentang dari *G*

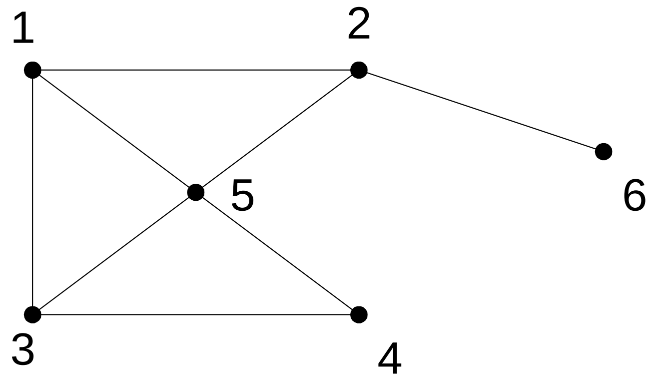
10. *Cut-Set*

Cut-set dari graf terhubung *G* adalah himpunan sisi yang bila dibuang dari *G* menyebabkan *G* tidak terhubung. Jadi, *cut-set* selalu menghasilkan dua buah komponen.

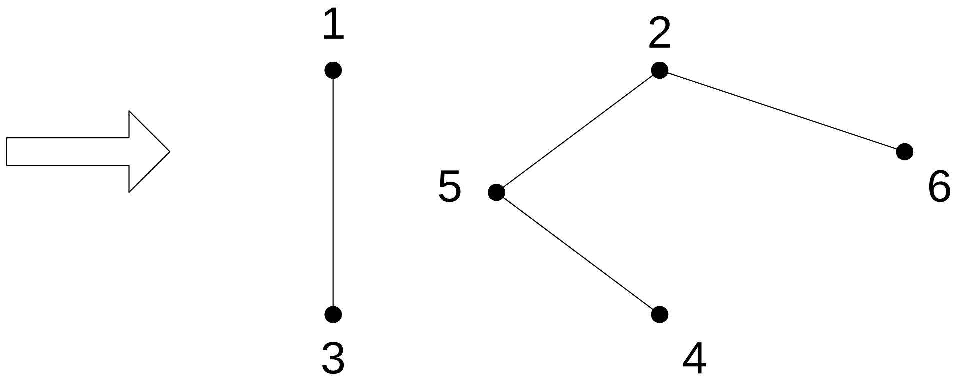
Pada graf di bawah, {(1,2), (1,5), (3,5), (3,4)} adalah *cut-set*. Terdapat banyak *cut-set* pada sebuah graf terhubung.

Himpunan {(1,2), (2,5)} juga adalah *cut-set*, {(1,3), (1,5), (1,2)} adalah *cut-set*, {(2,6)} juga *cut-set*,

tetapi {(1,2), (2,5), (4,5)} bukan *cut-set* sebab himpunan bagiannya, {(1,2), (2,5)} adalah *cut-set*.

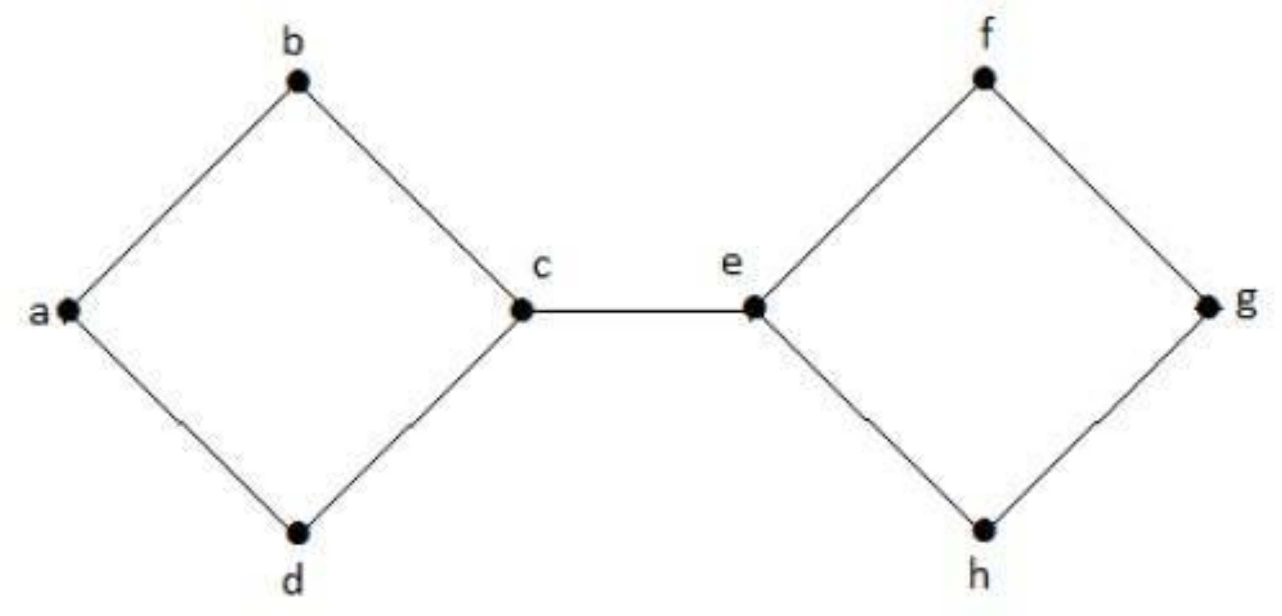


(a)



(b)

Temukan semua *cut-set* di dalam graf di bawah ini:



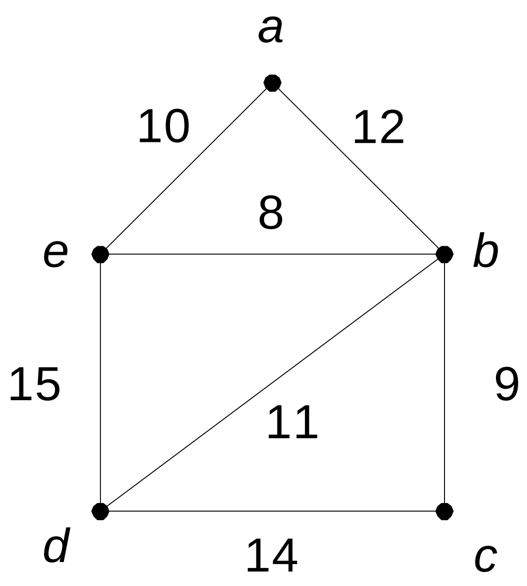
Jawaban:

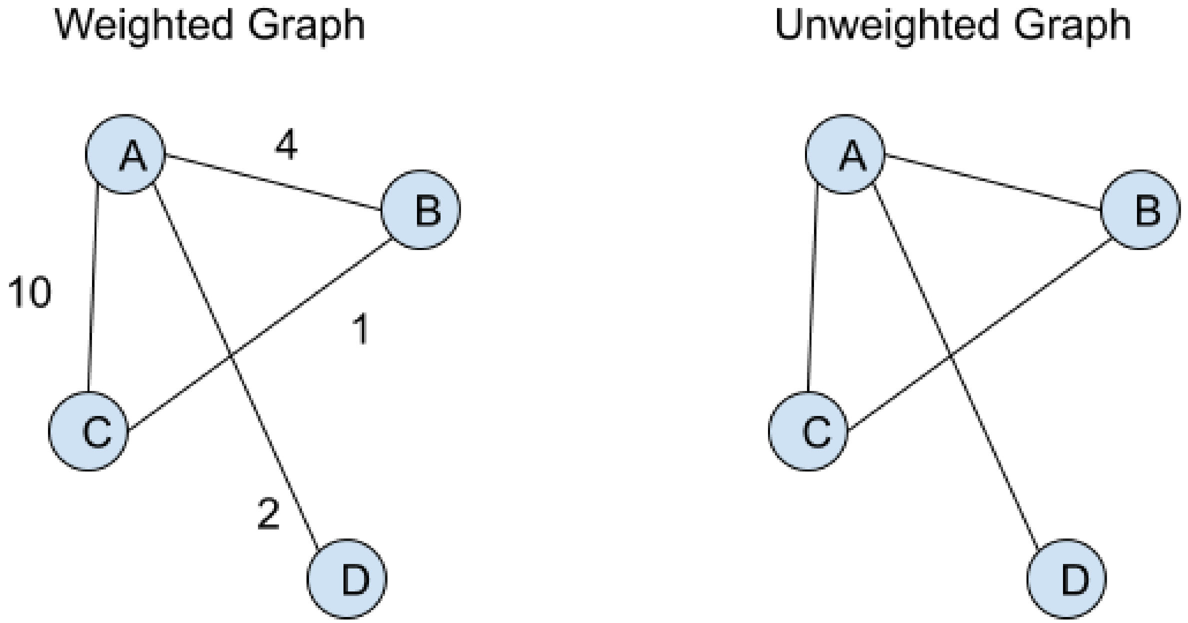
- {(c,e)}
- {(a,b), (a,d)}
- {(b,c), (c,d)}
- {(a,b), (b,c)}
- {(a,d), (c,d)}
- {(e,f), (e,h)}
- {(f,g), (g,h)}
- {(e,f), (f,g)}
- {(e,h), (g,h)}
- Ada lagi?

Namun, {(a,b), (a,d), (c,d)} bukan cut-set. Mengapa?

11. Graf Berbobot (*Weighted Graph*)

Graf berbobot adalah graf yang setiap sisinya diberi sebuah harga (bobot).

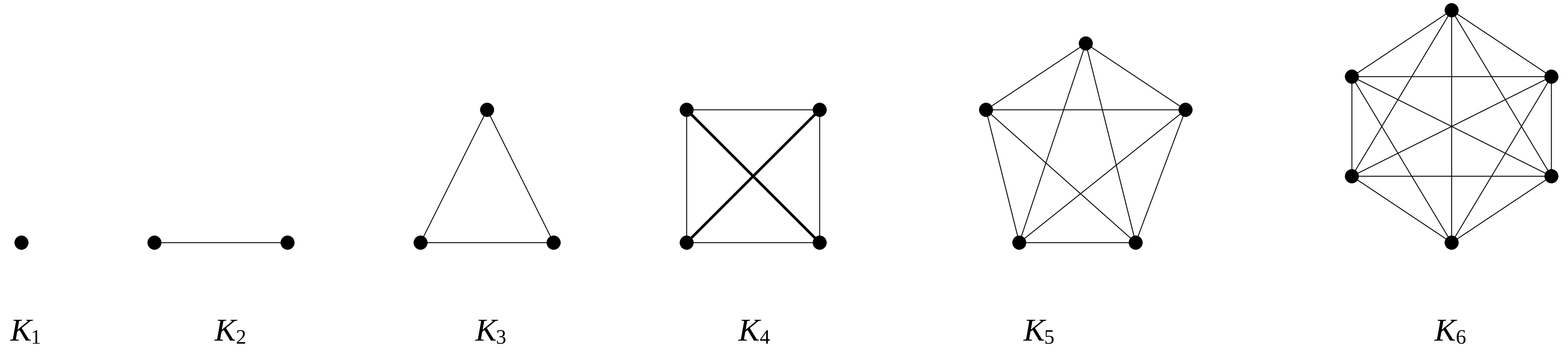




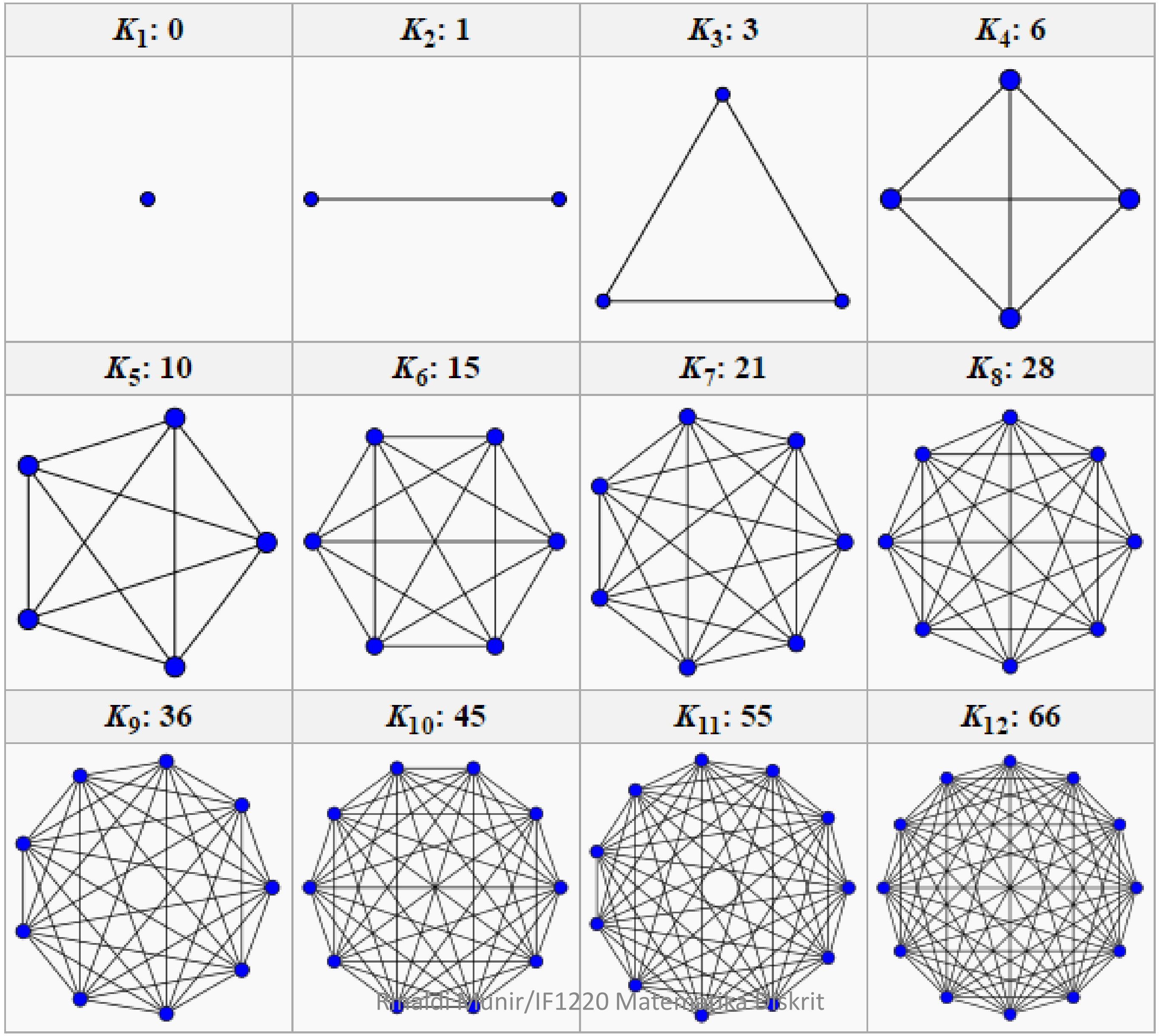
Beberapa Graf Khusus

a. Graf Lengkap (*Complete Graph*)

Graf lengkap ialah graf sederhana yang setiap simpulnya mempunyai sisi ke semua simpul lainnya. Graf lengkap dengan n buah simpul dilambangkan dengan K_n. Jumlah sisi pada graf lengkap yang terdiri dari n buah simpul adalah $n(n - 1)/2$.

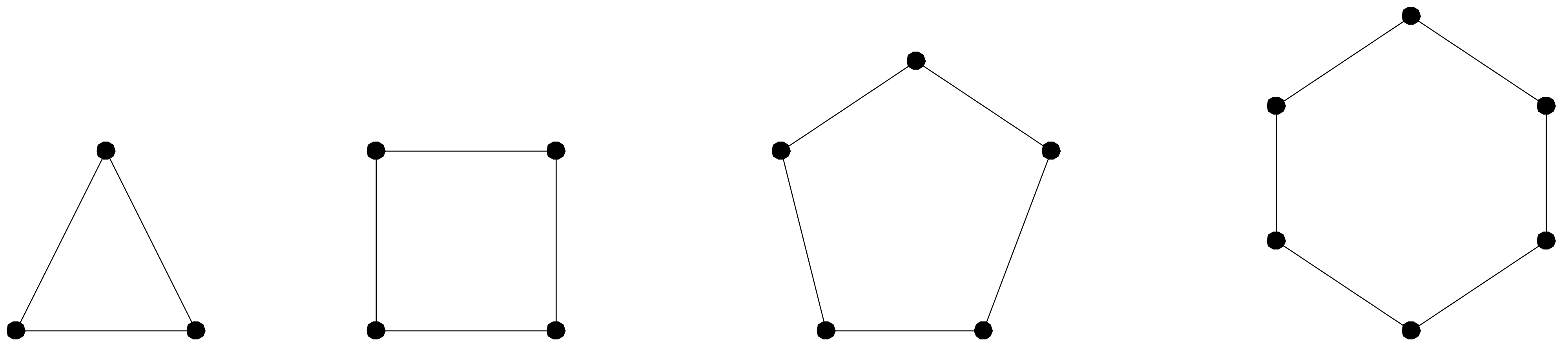


Jumlah sisi di dalam graf lengkap



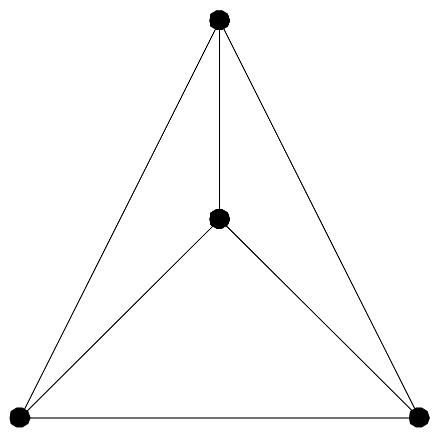
b. Graf Lingkaran

Graf lingkaran adalah graf sederhana yang setiap simpulnya berderajat dua. Graf lingkaran dengan n simpul dilambangkan dengan C_n.

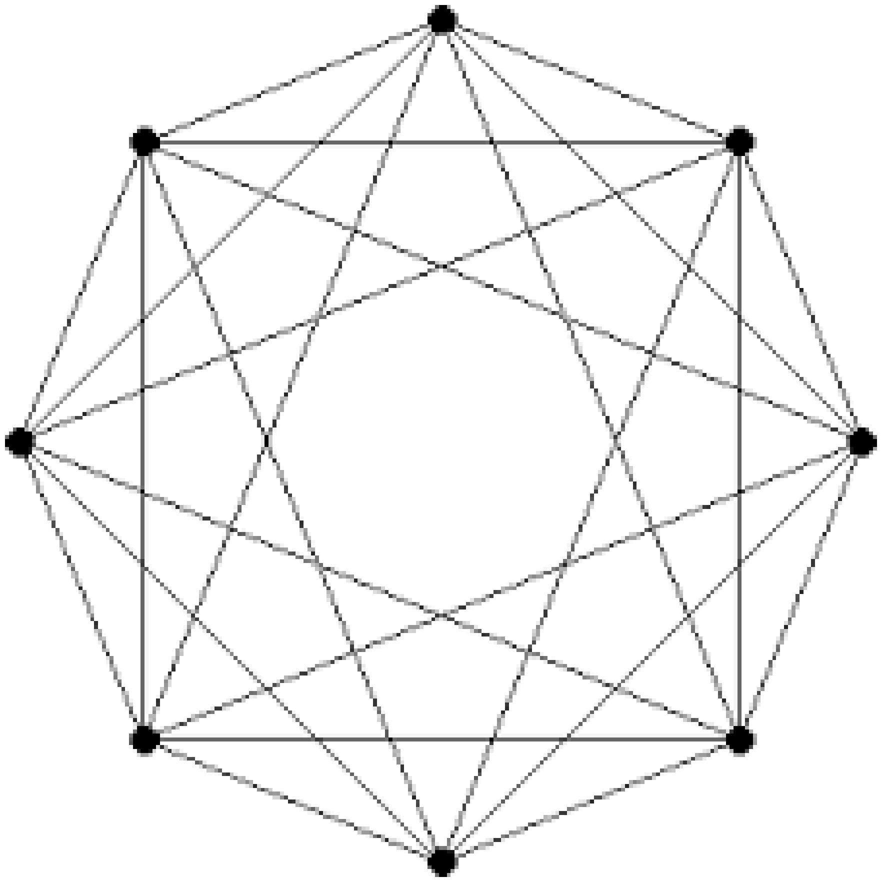


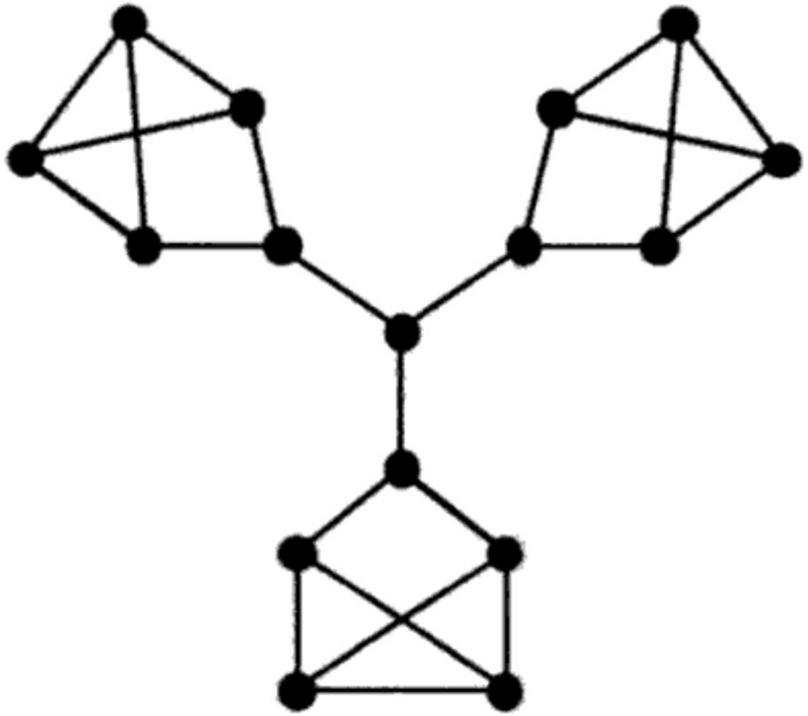
c. Graf Teratur (*Regular Graphs*)

Graf yang setiap simpulnya mempunyai derajat yang sama disebut **graf teratur**. Apabila derajat setiap simpul adalah r, maka graf tersebut disebut sebagai graf teratur derajat r. Jumlah sisi pada graf teratur adalah $nr/2$.



Contoh-fontoh graf teratur lainnya:





Latihan

- Berapa jumlah maksimum dan jumlah minimum simpul pada graf sederhana yang mempunyai 16 buah sisi dan tiap simpul berderajat sama dan tiap simpul berderajat ≥ 4 ?

Jawaban:

Tiap simpul berderajat sama -> graf teratur.

- Jumlah sisi pada graf teratur berderajat r adalah e = nr/2.

  Jadi, n = 2e/r = (2)(16)/r = 32/r.

- Untuk r = 4, jumlah simpul yang dapat dibuat adalah maksimum, yaitu n = 32/4 = 8.
- Untuk r yang lain (r > 4 dan r merupakan pembagi bilangan bulat dari 32):

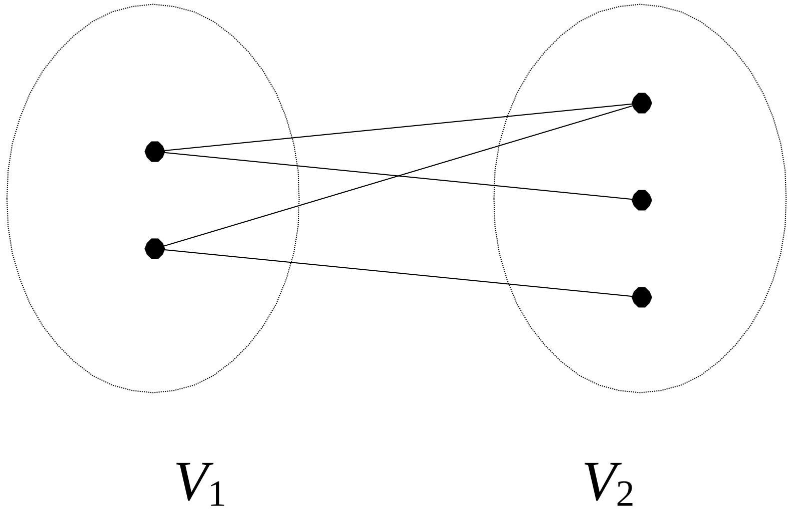
  r = 8 -> n = 32/8 = 4 -> tidak mungkin membuat graf sederhana.

  r = 16 -> n = 32/16 = 2 -> tidak mungkin membuat graf sederhana.

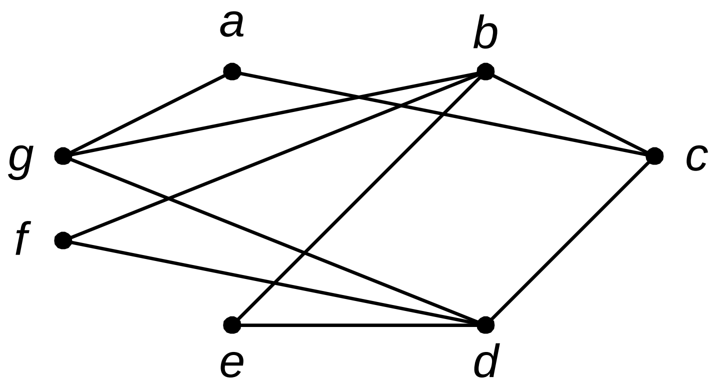
- Jadi, jumlah simpul yang dapat dibuat adalah 8 buah (maksimum dan minimum).

d. Graf *Bipartite* (*Bipartite Graph*)

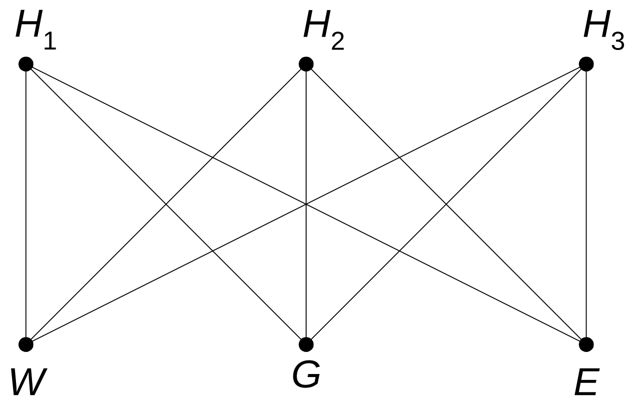
Graf G yang himpunan simpulnya dapat dipisah menjadi dua himpunan bagian V_1 dan V_2, sedemikian sehingga setiap sisi pada G menghubungkan sebuah simpul di V_1 ke sebuah simpul di V_2 disebut **graf bipartit** dan dinyatakan sebagai $G(V_1, V_2)$.



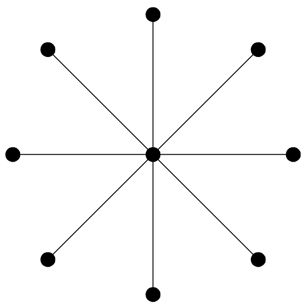
- Graf G di bawah ini adalah graf bipartit, karena simpul-simpunya dapat dibagi menjadi V_1 = {a, b, d} dan V_2 = {c, e, f, g}



- Contoh graf bipartit lainnya:

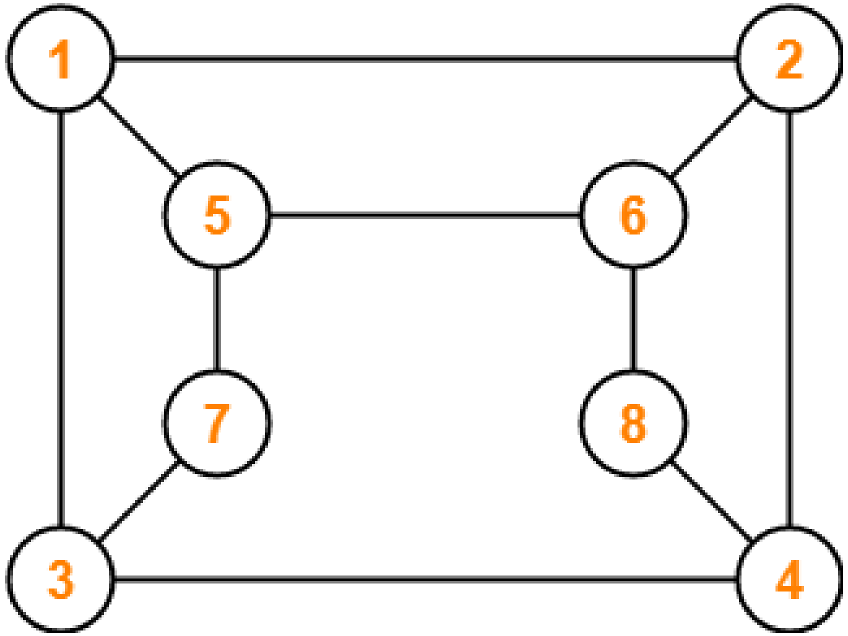


V_1 = {H1, H2, H3} dan V_2 = {W, G, E}

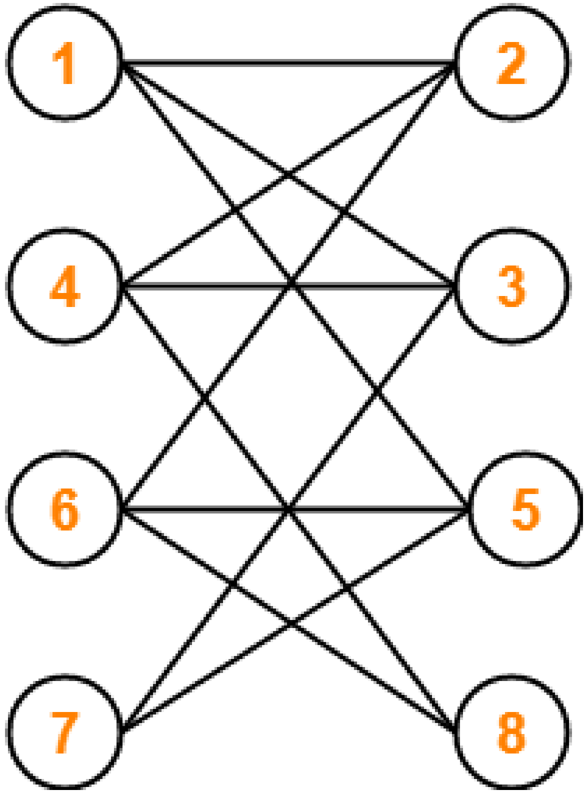


V_1 = {simpul di tengah} dan V_2 = {simpul2 lainnya}

Apakah ini graf bipartit?



Ya, dapat digambar ulang menjadi



V_1 = {1, 4, 6, 7} dan V_2 = {2, 3, 5, 8}

Bersambung ke Bagian 2